KRST De Torrewachters

De website van de club

Volledige handleiding, met schermafbeeldingen

Deel 1 · Voor spelers en medewerkers: alles wat je op de website en in de app kunt zien en instellen.
Deel 2 · Voor de beheerder: hoe de site bijgewerkt wordt, de bat-bestanden, de instellingen, GitHub, meldingen en wat te doen als iets misloopt.

Adres van de website: **https://torrewachter.github.io/**

Stand van november 2026 (seizoen 2026-27). De schermafbeeldingen tonen echte gegevens van de club. De prenten van torrewachters.be zijn in deze handleiding vervangen door een grijs vlak; op de site staat de echte prent.

Kort beginnen? Lees eerst *Aan de slag met de website* (2 bladzijden, op de startpagina: *Nieuw op de site? Zo begin je*).

Inhoud

DEEL 1 · VOOR SPELERS EN MEDEWERKERS 5

1. Wat staat er op de website? 5

Waar komen de gegevens vandaan, en wanneer? . . . 5

2. De startpagina 6

Hoe lang blijft het clubnieuws staan? . . . 7

Diashow met de cartoons . . . 7

3. Het balkje links onderaan 8

Mijn pagina . . . 8

De website als app op je gsm . . . 9

Naar ander toestel . . . 9

Mededelingen . . . 10

Mijn notities . . . 10

4. De spelerspagina 11

De statuslijn: wat is er nieuw? . . . 12

In het nieuws op torrewachters.be . . . 12

Volgende partijen en toernooien . . . 13

In mijn agenda . . . 13

Clubkampioenschap . . . 14

Elo . . . 14

Interclub . . . 15

Wie ik volg . . . 15

Onderlinge resultaten . . . 16

Vergelijken met een andere speler . . . 17

Partijen om na te spelen . . . 18

In het nieuws . . . 18

Opslaan als PDF . . . 18

5. Meldingen op je gsm 18

Instellen, stap voor stap . . . 19

6. De indeling van de spelerspagina 20

7. Stand van het clubkampioenschap 21

Gespeelde partijen en nog te spelen partijen . . . 21

De stand per reeks . . . 22

Wat als? . . . 23

8. Interclub 23

9. Elo-ratings en statistieken **25**
De Elo-lijst . . . 25
Statistieken . . . 26
10. Seizoensverslag **28**
11. Cartoons van de column **30**
12. Links doorsturen en de pagina voor medewerkers **31**
Een link naar een deel van een pagina . . . 31
Voor medewerkers: alle vaste links op één pagina . . . 31
Uitleg op de site . . . 32
13. Vragen en problemen **32**
DEEL 2 · VOOR DE BEHEERDER **33**
14. Hoe het in elkaar zit **33**
15. De mappen en de bat-bestanden **34**
De mappen in Downloads . . . 34
De bat-bestanden . . . 34
Wanneer zelf bijwerken? . . . 35
16. Automatisch bijwerken op GitHub **35**
Kijken wat er liep, en met de hand starten . . . 35
Minuten . . . 35
Secrets (Settings → Secrets and variables → Actions) . . . 36
17. De instellingen **36**
Clubkampioenschap-Interclub\instellingen.txt . . . 36
Elo-Torrewachters\instellingen.txt . . . 36
agenda.txt (Clubkampioenschap-Interclub) . . . 37
18. Mededelingen online zetten **37**
19. Meldingen (ntfy) beheren **38**
20. Schaken in de pers (nog verborgen) **38**
21. Bezoekersteller **38**
22. Toegang en helpers **39**
Een nieuwe helper . . . 39
23. Een nieuw seizoen **39**

24. Problemen oplossen **40**

Reservekopie 40

Bijlage: vaste links **41**

Deel 1 · Voor spelers en medewerkers

Je hebt geen account nodig en je kunt niets kapotmaken: de website is alleen om te bekijken. Wat je zelf instelt (je eigen pagina, de indeling, wie je volgt, je notities), wordt alleen in **je eigen browser** bewaard. Niemand anders ziet het, ook de club niet. Op een ander toestel begin je opnieuw, of je neemt je instellingen mee (zie 📲 *Naar ander toestel*).

1. Wat staat er op de website?

De website verzamelt alles over het schaken in de club op één plaats, en houdt het vanzelf bij:

- **Clubkampioenschap**: de stand van elke reeks, met de kansen op de top 5 (of titel, medailles …), wat je nog nodig hebt, en *Wat als?* om zelf uitslagen in te vullen.
- **Interclub**: de reeks van KRST 1 in de nationale interclub, met de individuele uitslagen.
- **Elo**: de FIDE-ratings van alle leden, met de partijen die nog niet verwerkt zijn en wat ze opleveren.
- **Spelerspagina**: per speler alles samen: volgende partijen, clubkampioenschap, Elo, interclub, toernooien, het nieuws waarin hij staat.
- **Statistieken en seizoensverslag**: ranglijsten, records en een overzicht van het seizoen.
- **Nieuws**: mededelingen van de club, het nieuwste artikel van torrewachters.be (meestal de column van Peter) en de cartoons.
- **Meldingen op je gsm** (app ntfy), een **agenda** met al je partijen, en de site als **app** op je gsm.

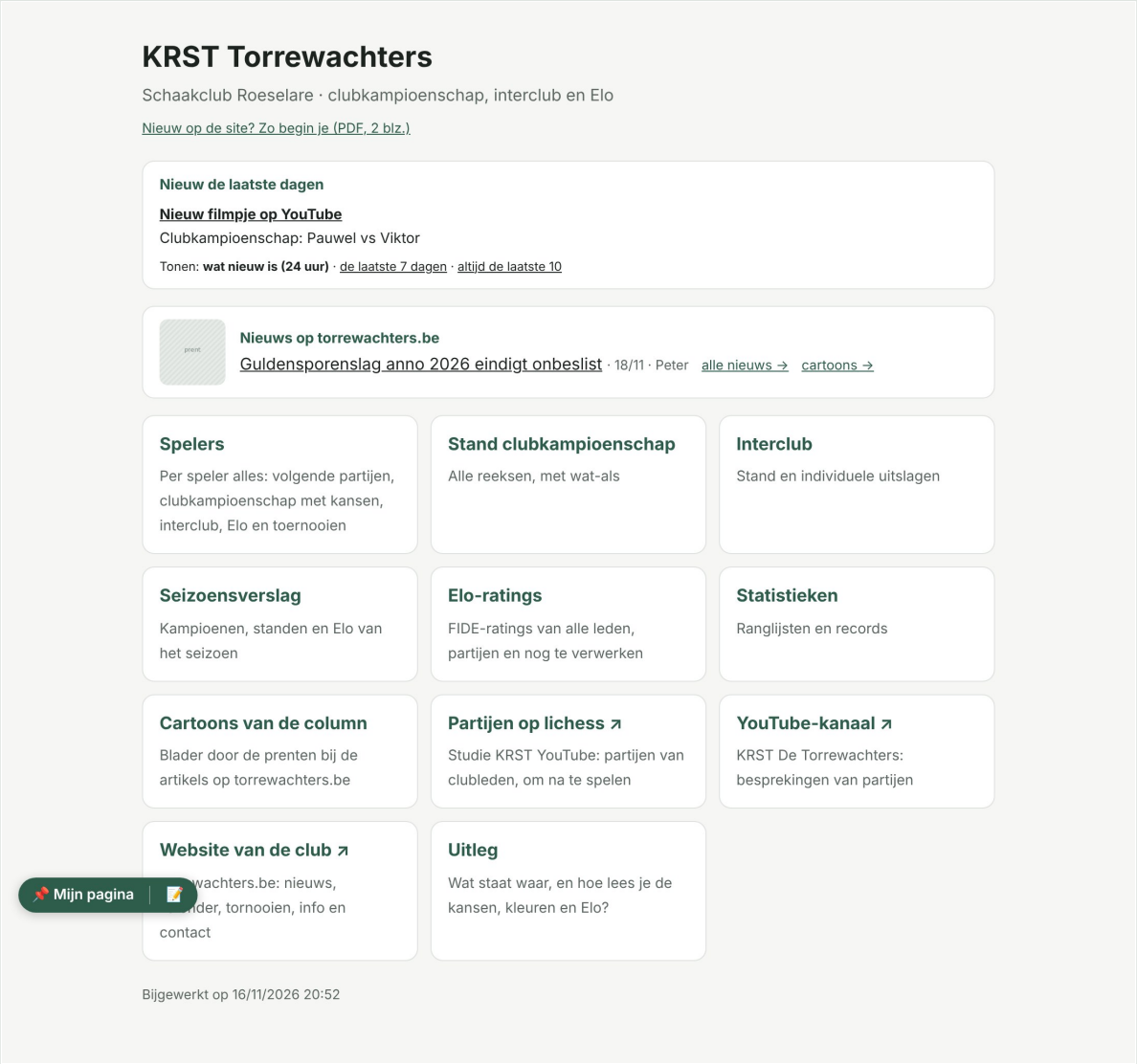
Waar komen de gegevens vandaan, en wanneer?

Alles komt van officiële bronnen en wordt automatisch opgehaald door GitHub (een gratis dienst die de site voor de club draait). Bovenaan of onderaan elke pagina staat wanneer de gegevens laatst opgehaald werden.

Wat	Bron	Wanneer bijgewerkt
Clubkampioenschap	SWAR-uitslagen op de site van de KBSB	zaterdag 19 tot 23 uur, elk uur; zondag 10 uur nog een keer
Interclub	KBSB (interclub-site)	zondag 19 tot 23 uur, en maandag en dinsdag om de 2 uur zolang er uitslagen ontbreken; maandag 10 uur altijd
Toernooien van clubleden	chess-results, Franse bond (FFE), OpenResults, SWAR	elke avond om half negen, nacontrole om half tien
FIDE-ratings	ratings.fide.com	de 2e van elke maand (nieuwe FIDE-lijst)
Partijen en filmpjes	lichess-studie *KRST YouTube*, YouTube-kanaal	nieuwe partijen en filmpjes bij elke update (dus minstens elke avond); maandag- en dinsdagavond alles opnieuw
Nieuws en cartoons	torrewachters.be	woensdag- en donderdagavond 23 uur, vrijdag 8 uur
Mededelingen	de beheerder van de website	zodra hij ze oplaadt

Tip
Zie je na een update nog oude gegevens? Je browser bewaart een pagina tot 10 minuten. Druk op de computer **Ctrl + F5**; in de app op de gsm: sluit de app helemaal af en open ze opnieuw.

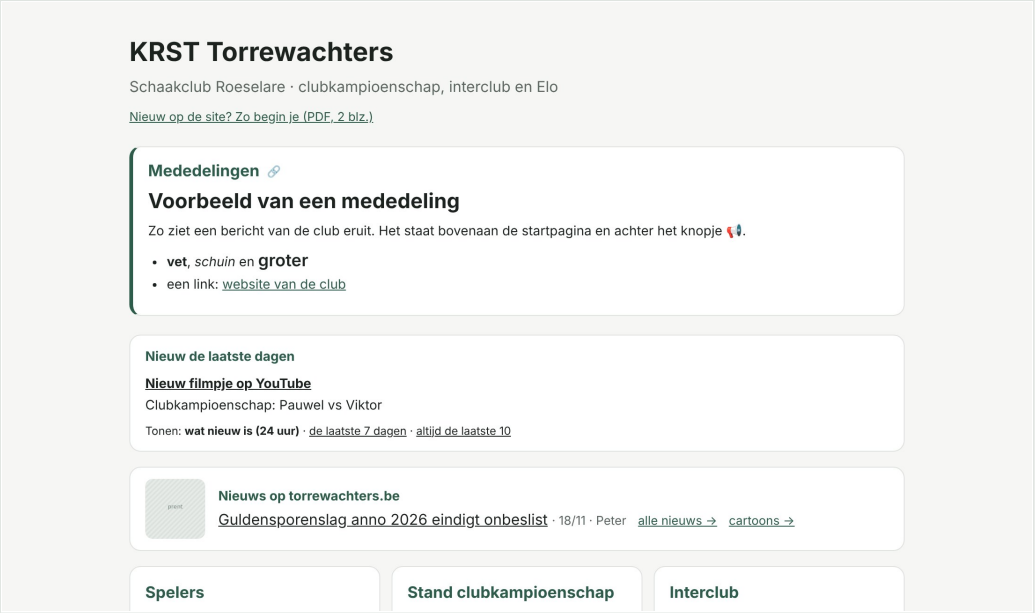
2. De startpagina



De startpagina op een computer.

Van boven naar onder:

- 📢 **Mededelingen** van de club (alleen als er iets te melden is), met titels, vet, links ...
- **Clubnieuws**: korte meldingen van nieuwe uitslagen (clubkampioenschap, interclub, toernooien van clubleden), een nieuwe FIDE-lijst, een nieuwe partij op lichess of een nieuw filmpje op YouTube. Klik op de titel voor de uitslagen zelf.
- **Nieuws op torrewachters.be**: het nieuwste artikel, meestal de column van Peter, met de prent. *alle nieuws* opent de nieuwspagina van de club, *cartoons* de cartoons.
- **Kaarten** naar alle delen van de site, en naar de lichess-studie, het YouTube-kanaal en torrewachters.be (die openen in een nieuw tabblad, ↗).



Zo ziet een mededeling eruit (voorbeeldtekst). Hoe de beheerder ze maakt: hoofdstuk 18.

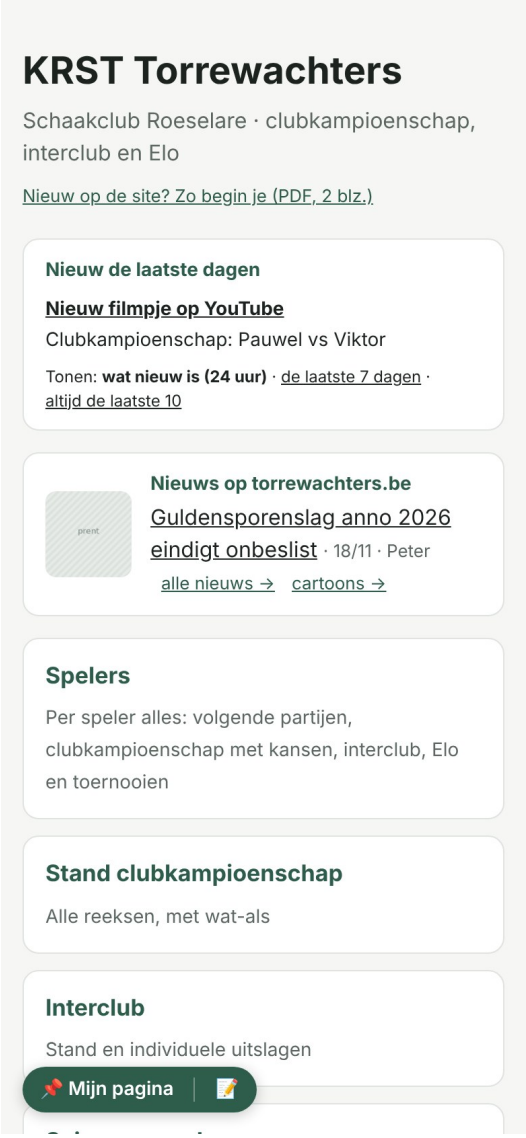
Hoe lang blijft het clubnieuws staan?

Standaard zie je alleen wat **nieuw** is: een bericht blijft **24 uur** staan vanaf het moment dat je het de eerste keer zag, ook als je intussen terugkomt. Daarna verdwijnt het en blijft alleen het nieuwste artikel van torrewachters.be staan. Onderaan het blok kies je zelf:

- **wat nieuw is (24 uur)**: de standaard;
- **de laatste 7 dagen**;
- **altijd de laatste 10**: handig als je een tijd niet keek.

Diashow met de cartoons

Wordt er op de startpagina 1 minuut niets gedaan, dan start vanzelf een diashow met de cartoons: schermvullend, om de 3 seconden een andere. Klik, druk op een toets of beweeg de muis om terug te gaan. Handig op een scherm in het clublokaal.



De startpagina op een gsm.



Een spelerspagina op een gsm.

3. Het balkje links onderaan

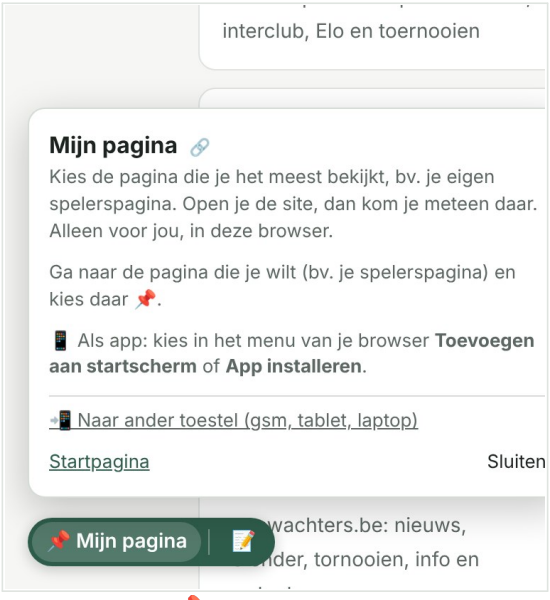
Op elke pagina staat links onderaan een klein groen balkje met 📌 **Mijn pagina**, 📢 **Mededelingen** (alleen als er een mededeling is) en 📝 **Mijn notities**.

📌 Mijn pagina

Kies de pagina die je het meest bekijkt, meestal je **eigen spelerspagina**. Open je de site, dan kom je meteen daar.

1. Ga naar de pagina die je wilt, bv. via *Spelers* op de startpagina naar je eigen naam.
2. Klik links onderaan op 📌 **Mijn pagina** en kies **Deze pagina wordt mijn pagina**.
3. Klaar. Open je de site, dan kom je op je pagina (een keer per bezoek). Via *Startpagina* in het menu kom je toch op de startpagina.

Is er een pagina gekozen, dan staat het speldje alleen nog op die pagina (📌 ✓): daar zet je het weer af. Is je pagina een spelerspagina, dan krijg je bovenaan een **statuslijn** met wat er nieuw is (hoofdstuk 4).



Het menu van 📌 Mijn pagina op de startpagina.

📱 De website als app op je gsm

Met een eigen icoontje op je startscherm, schermvullend en ook zonder internet (dan zie je wat je laatst bekeek).

Toestel	Zo doe je het
Android (Chrome)	Open de site. Menu van Chrome (de drie puntjes rechtsboven) → **Toevoegen aan startscherm** of **App installeren**. Vraagt je gsm dan *Installeren* of *Snelkoppeling maken*: kies **Installeren**. Een snelkoppeling opent gewoon de browser, zonder de voordelen van een app.
iPhone of iPad	Open de site in **Safari**. Knop **Delen** (vierkantje met pijl) → **Zet op beginscherm** → **Voeg toe**.
Computer (Chrome of Edge)	Rechts in de adresbalk het icoontje *Installeren*, of menu → **Installeren als app**.

Tip
Je kunt je pagina altijd kiezen of wijzigen, ook in de app: met 📌 in het balkje links onderaan. Op een iPhone heeft de app soms haar eigen instellingen, los van Safari: opent ze niet op je pagina, kies die dan nog een keer in de app.

📲 Naar ander toestel

In het menu van 📌: neem **mijn pagina**, je **indeling** van de spelerspagina en je **notities** mee naar je gsm, tablet of laptop. Scan de QR-code met de camera van het andere toestel, of stuur jezelf de link (kopiëren of mailen) en open hem daar; je krijgt dan de vraag of je de instellingen wilt overnemen.

Er gaat niets naar een server: alles zit in de code zelf. Het is een kopie, geen synchronisatie: pas je later iets aan, doe het dan opnieuw.



Naar ander toestel: scan de code met het andere toestel.



📢 Mededelingen: het venster achter het knopje.

📢 Mededelingen

Berichten van de club. Ze staan bovenaan de startpagina en achter het knopje 📢. Een **oranje bolletje** op het knopje betekent: er staat iets nieuws dat je nog niet las. Een nieuwe mededeling staat ook in de statuslijn van je eigen pagina, en wie het clubnieuws op zijn gsm volgt, krijgt een bericht.

📝 Mijn notities

Een eigen kladblok, bv. wanneer je niet kunt spelen, je openingen of wat je nog wilt nakijken. Het wordt vanzelf bewaard (alleen in deze browser).

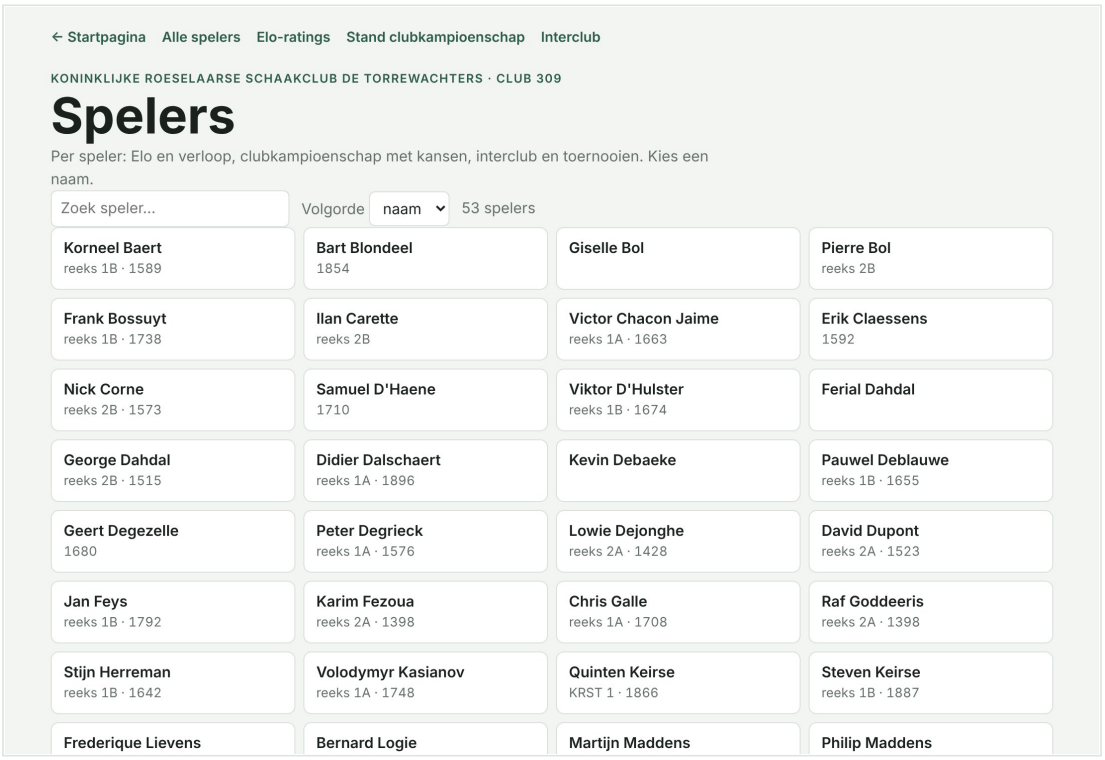
- Staat er een adres in (https://... of www....), dan verschijnt het onder het kladblok als link. Zet er een naam voor op dezelfde regel, bv. *Toernooi Gent: https://...*
- **Bewaren als .txt** geeft een bestand voor Kladblok; **Inladen uit .txt** zet het op een ander toestel terug. **Wissen** maakt het leeg.
- Je notities kunnen ook op je spelerspagina staan: zet *Mijn notities* aan bij ⚙ Indeling (hoofdstuk 6).



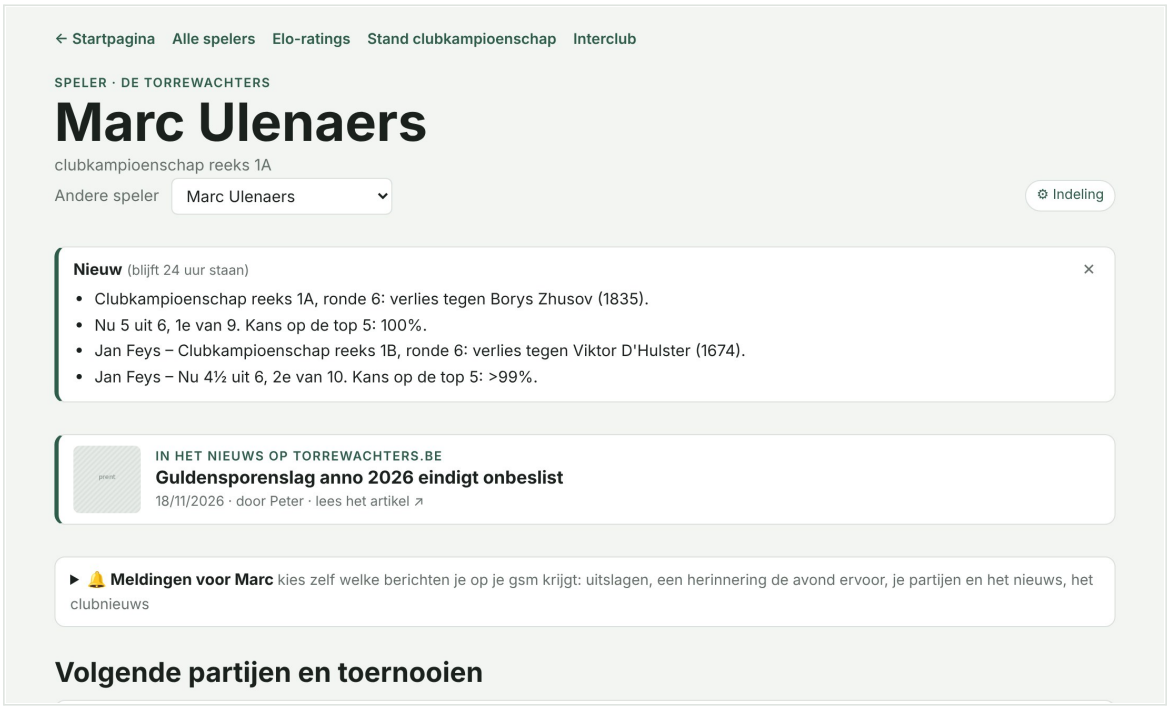
Het kladblok 📝 Mijn notities.

4. De spelerspagina

Via **Spelers** op de startpagina, of door op een naam te klikken in de stand, de interclub of de Elo-lijst. Bovenaan kies je met **Andere speler** meteen iemand anders.



De lijst van alle spelers: typ een deel van een naam om te zoeken.



Bovenaan een spelerspagina (hier: je eigen pagina, met de statuslijn).

De statuslijn: wat is er nieuw?

Alleen op **je eigen pagina** (📌 Mijn pagina): wat er nieuw is sinds je vorige bezoek. Elk bericht blijft er **24 uur** staan, ook als je intussen terugkomt. Met × verberg je de lijn voor dat bezoek.

- een nieuwe mededeling van de club (klik erop om ze te lezen);
- nieuwe uitslagen en je plaats in het clubkampioenschap, de interclub en toernooien, met je kans op de top 5;
- de paring van je volgende ronde, een nieuwe FIDE-lijst;
- een nieuw artikel op torrewachters.be waarin je vermeld wordt;
- wat er nieuw is bij de spelers die je volgt, met hun naam ervoor.



De statuslijn, met ook het nieuws van een gevolgde speler (Jan Feys).

Bij je eerste bezoek staat er: *Dit is je pagina. Vanaf je volgende bezoek staat hier wat er sindsdien nieuw is.* Is er niets, dan: *Niets nieuws de laatste 24 uur*.

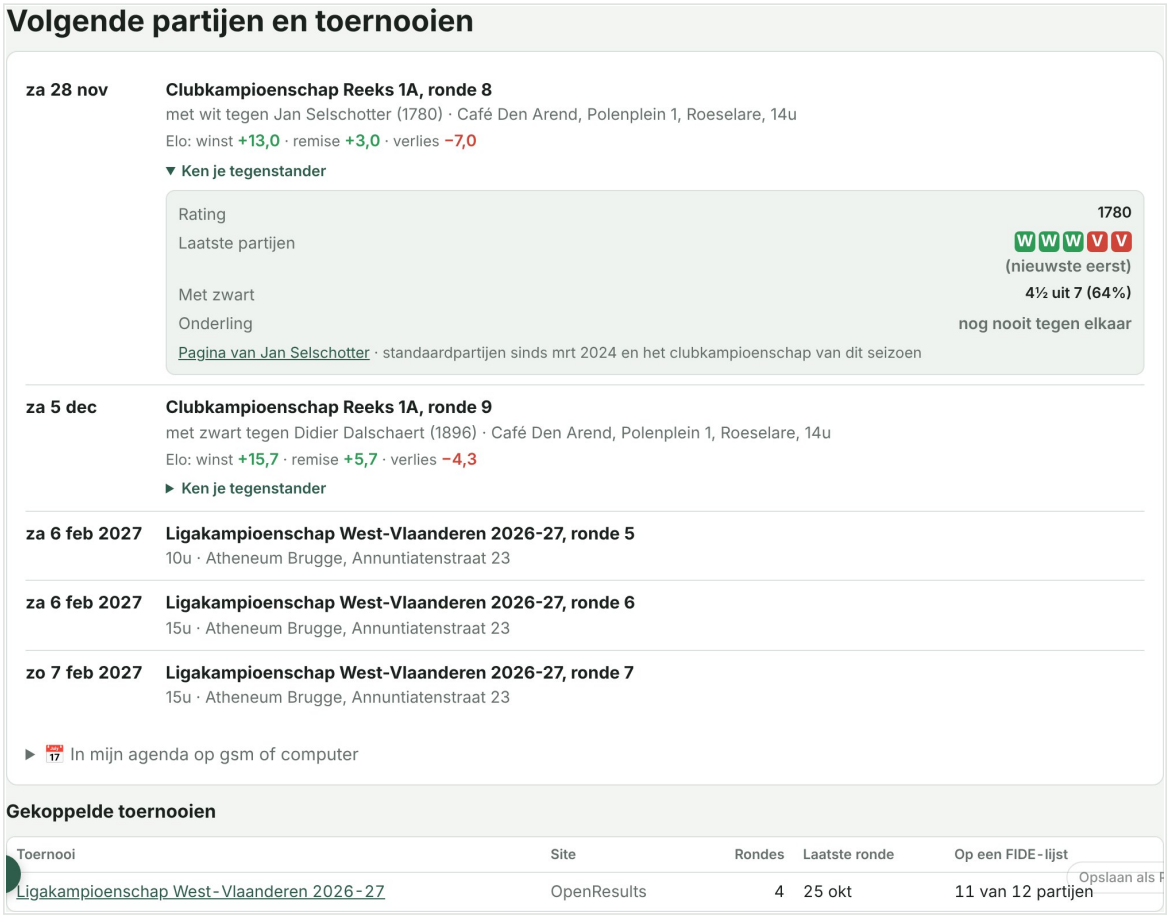
In het nieuws op torrewachters.be

Staat de speler in het nieuwste artikel van torrewachters.be, dan staat dat bovenaan zijn pagina, met de prent. Onderaan de pagina staan alle artikels waarin hij vermeld wordt (hoofdstuk 4, *In het nieuws*).

Volgende partijen en toernooien

Clubkampioenschap (ook in te halen partijen), interclub, ligakampioenschap en andere toernooien, met datum, kleur, tegenstander, plaats en uur. Is een toernooi bezig en is de volgende ronde al gepaard, dan zie je ook de tegenstander, de kleur en het bord.

- Is de rating van de tegenstander gekend, dan staat eronder wat de partij aan **Elo** oplevert bij winst, remise of verlies (FIDE-formule, met je rating van de laatste lijst en je K-factor).
- Is de tegenstander een clubgenoot, dan opent **Ken je tegenstander** een kaartje met zijn rating en hoe die evolueert, zijn laatste vijf uitslagen, zijn score met de kleur die hij tegen jou heeft, en jullie onderlinge resultaten.
- **Gekoppelde toernooien**: de toernooien die meetellen voor de nog te verwerken Elo.



Volgende partijen, met *Ken je tegenstander* opengeklapt.

📅 In mijn agenda

Onder de volgende partijen: abonneer je **één keer** en al je partijen van dit seizoen staan in je eigen agenda: clubkampioenschap (met uur en plaats), interclub, ligakampioenschap, toernooien en clubactiviteiten. Wijzigingen (een nieuwe paring, een uitgestelde partij, een nieuwe interclubronde) komen er vanzelf in, na enkele uren.

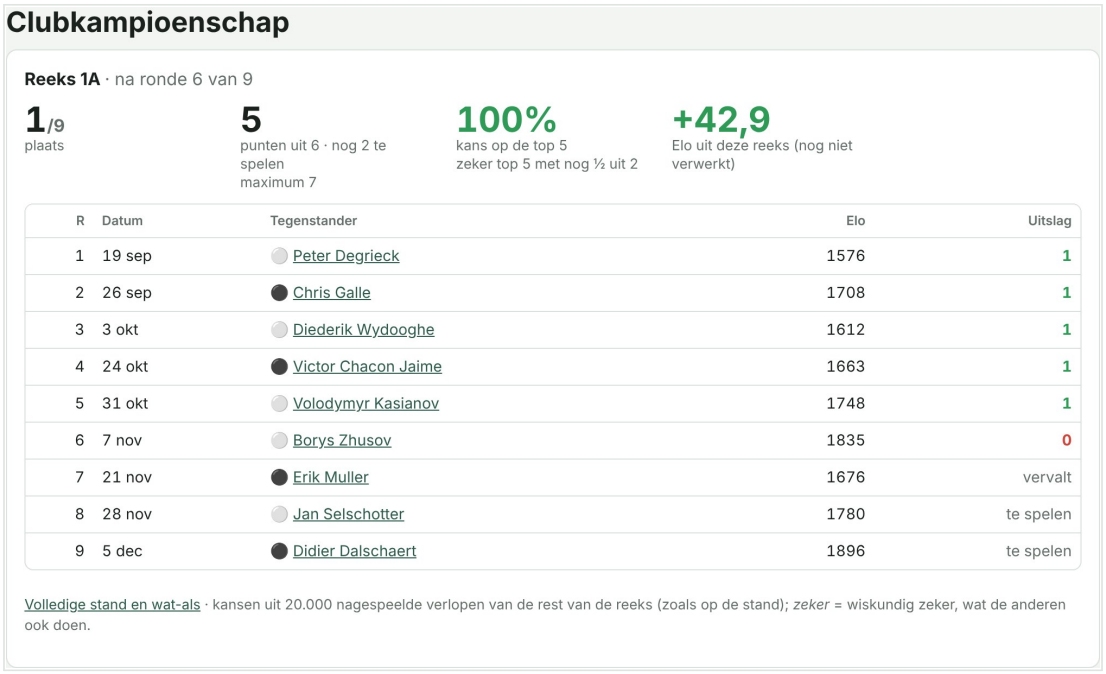
- **Google Agenda**: opent Google Agenda met de vraag om de agenda toe te voegen.
- **iPhone, Mac of Outlook**: opent je agenda-app met de vraag om te abonneren.
- **Adres kopiëren**: voor een andere agenda (plak het bij *abonneren via URL*).
- Of download hem eenmalig als **.ics**-bestand (die wordt dan niet meer bijgewerkt).



De knoppen om je agenda toe te voegen.

Clubkampioenschap

Plaats, punten, je kans (zoals in de stand), wat je nog nodig hebt om zeker te zijn, je Elo-winst uit deze reeks en al je partijen, met de tegenstander, zijn rating en de kleur. Klik op *Volledige stand en wat-als* voor de hele reeks.

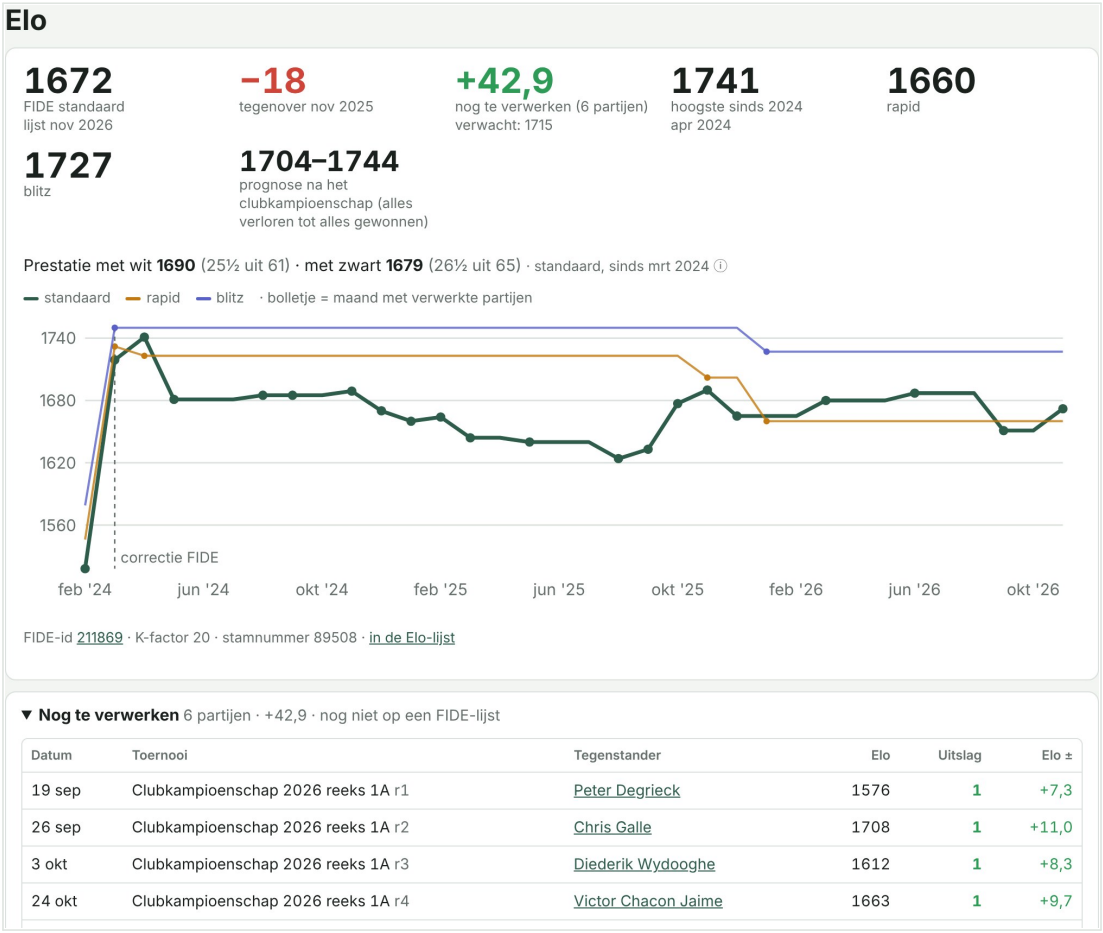


Het clubkampioenschap op de spelerspagina.

Elo

Huidige FIDE-rating (standaard, rapid en blitz), het verschil met een jaar eerder, de hoogste rating, de Elo die nog te verwerken is en wat je verwachte rating wordt, je prestatie (TPR) met wit en met zwart, en een grafiek van het verloop (bolletje = maand met verwerkte partijen).

- **Nog te verwerken**: partijen die al gespeeld zijn maar nog op geen FIDE-lijst staan, met de verwachte winst of het verlies per partij.
- **FIDE-partijen**: alle FIDE-partijen van de laatste jaren, per toernooi.



Elo op de spelerspagina, met de grafiek en de nog te verwerken partijen.

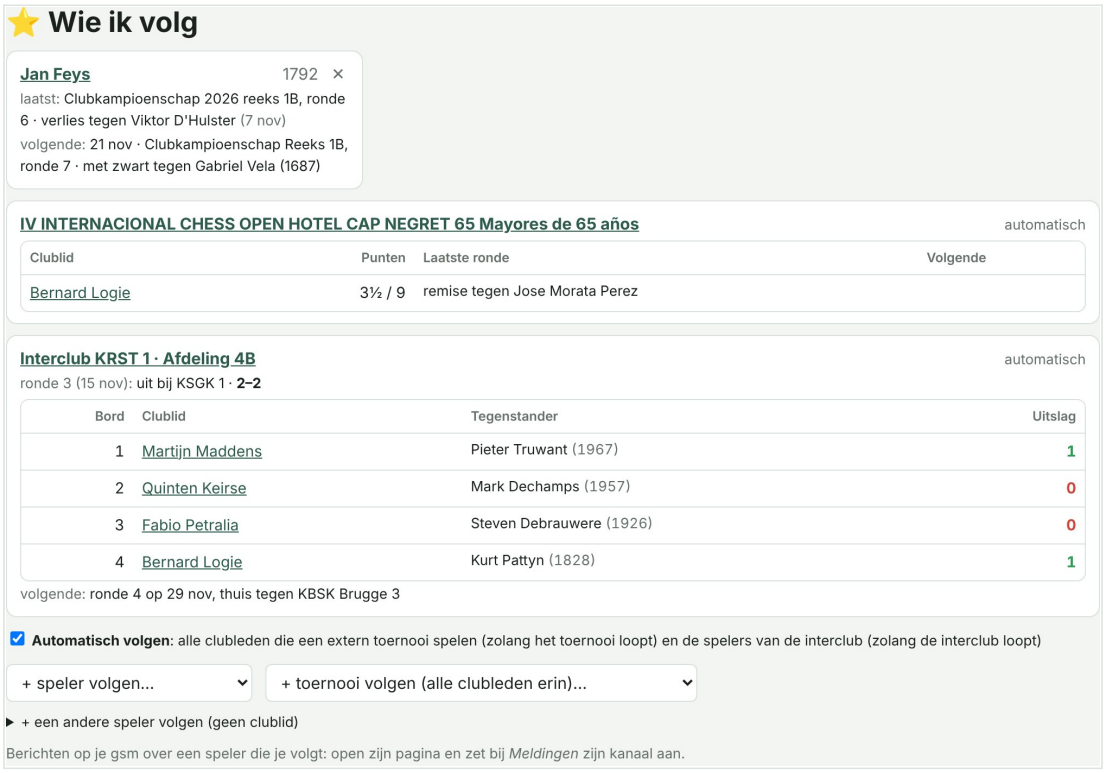
Interclub

Zijn partijen voor de club, met de ronde, het bord, de tegenstander en zijn rating, de uitslag en de voorlopige Elo-winst. Dit deel staat alleen bij wie dit seizoen interclub speelt of in de ploeg staat. Speel je zelf niet, maar wil je de ploeg volgen: zet bij *Wie ik volg* het vinkje **Automatisch volgen** aan; dan staat de interclub van de ploeg daar (zie verder).

⭐ Wie ik volg

Volg clubgenoten of een toernooi: wat er bij hen gebeurt, zie je op je eigen pagina en in de statuslijn.

- **Een clubgenoot volgen**: op zijn pagina met ☆ **Volgen**, of op je eigen pagina in het blok *Wie ik volg* met **+ speler volgen**. Je ziet zijn laatste en volgende partij.
- **Een toernooi volgen**: **+ toernooi volgen**: je volgt alle clubleden die erin spelen, met hun punten, laatste ronde en volgende paring.
- **Automatisch volgen** (vinkje): je volgt vanzelf alle clubleden die een extern toernooi spelen, zolang het toernooi loopt, en tijdens het interclubseizoen ook de spelers van de interclub: de uitslagen van de laatste ronde (ook al als nog niet alle borden gedaan zijn) en de volgende ontmoeting.
- Stoppen: ✕ bij de speler of het toernooi.



Wie ik volg: een gevolgde speler, een lopend toernooi en de interclub (automatisch).

Iemand volgen die geen clublid is

Klap **+ een andere speler volgen (geen clublid)** open.

- Alleen zijn **naam** (de tegenstanders van clubleden worden voorgesteld): je ziet zijn partijen tegen clubleden.
- Met zijn **FIDE-nummer** erbij volg je hem volledig: de site haalt dan ook zijn rating, toernooien, laatste partij en volgende paring op (meestal binnen een dag). Daarvoor gaat alleen dat nummer naar de club.
- Wie al door iemand gevolgd wordt, staat bij *+ speler volgen* onder *Geen clublid*.



Een speler volgen die geen clublid is.

Onderlinge resultaten

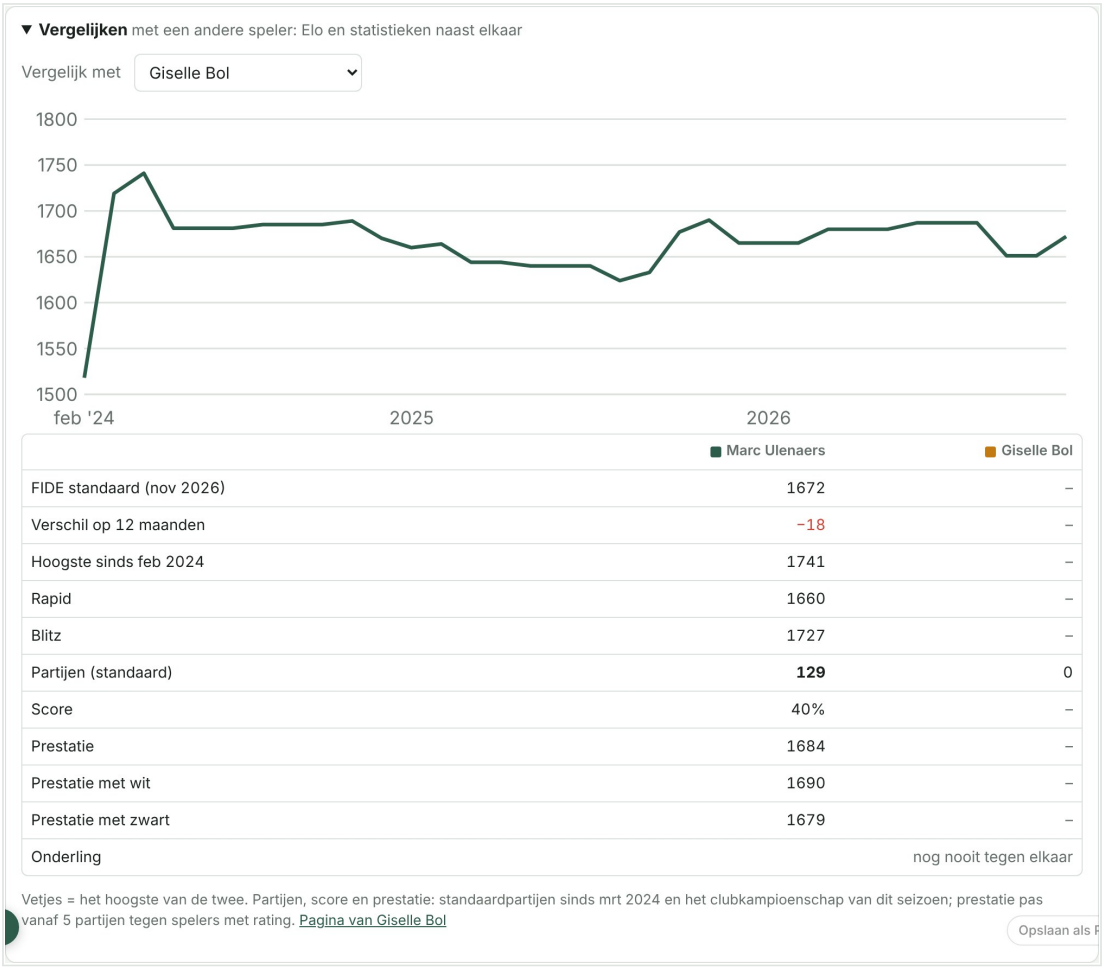
Tegen welke clubgenoten hij al speelde en met welke score (+ gewonnen, = remise, − verloren); klik op een naam voor de partijen.



Onderlinge resultaten.

Vergelijken met een andere speler

Kies een andere speler: jullie Elo-grafieken over elkaar, en naast elkaar rating, verschil op 12 maanden, hoogste rating, rapid en blitz, aantal partijen, score, prestatie (ook met wit en zwart) en jullie onderlinge resultaten.



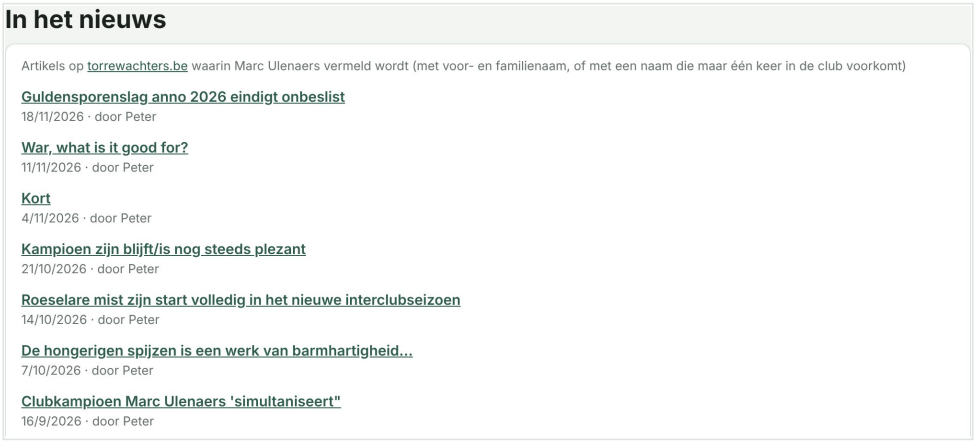
Vergelijken met een andere speler.

Partijen om na te spelen

Zijn partijen in de lichess-studie *KRST YouTube*, met een link naar lichess (♟) en naar het filmpje op YouTube als dat er is. Overal op de site betekent een ♟: deze partij kun je naspelen op lichess.

In het nieuws

Onderaan: de artikels op torrewachters.be waarin de speler vermeld wordt, de nieuwste eerst. Een artikel telt als zijn voor- en familienaam er samen in staan, of alleen zijn voornaam of familienaam als die maar één keer in de club voorkomt (bv. *kapitein Bernard* is Bernard Logie). De vaste blokken onderaan de artikels (uitslagen en kalender) tellen niet mee.



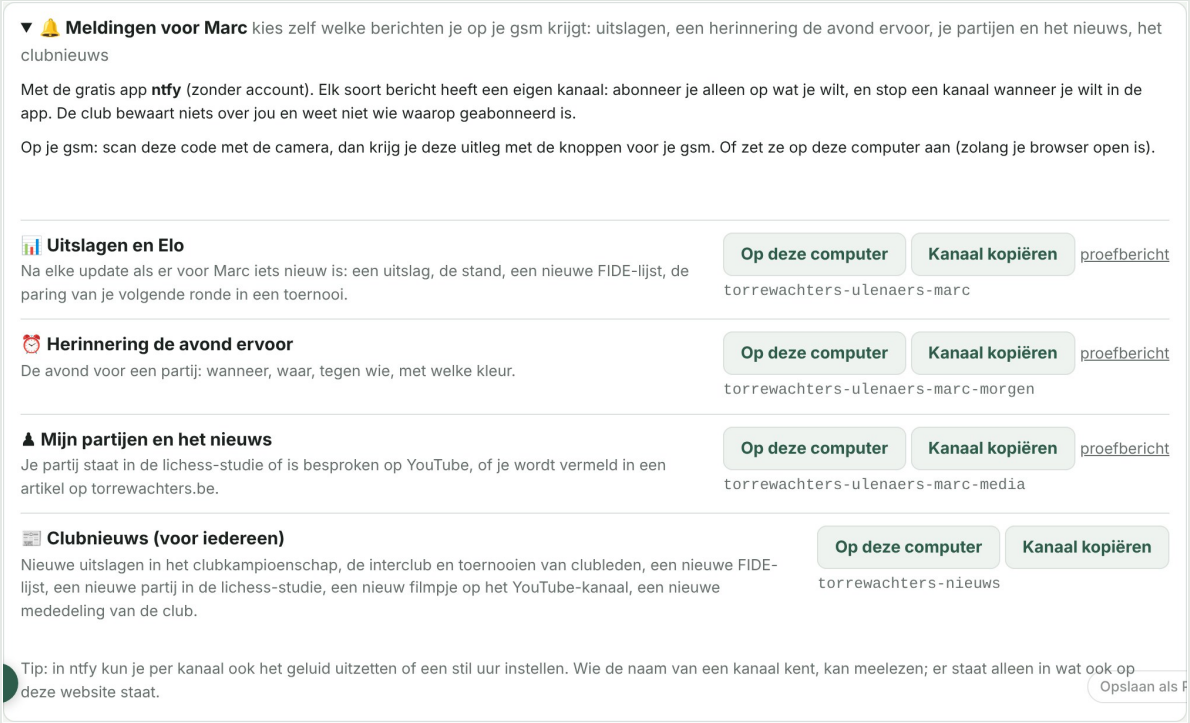
In het nieuws.

Opslaan als PDF

Knop rechts onderaan: drukt de spelerspagina af (kies *Opslaan als PDF* als printer), met de dichtgeklapte delen open, behalve de lange lijst van alle FIDE-partijen. Die knop staat ook bij de stand, de interclub, de Elo-lijst, de statistieken en het seizoensverslag.

5. 🔔 Meldingen op je gsm

Een bericht op je gsm als er iets is dat jou aangaat, met de gratis app **ntfy**. Je hebt geen account nodig, en de club weet niet wie waarop geabonneerd is.



🔔 Meldingen voor … op een spelerspagina (opengeklapt).

Instellen, stap voor stap

1. Installeer de app **ntfy** uit de Play Store of de App Store (het icoontje is een witte bel op een groene achtergrond).
2. Open op je gsm je eigen spelerspagina en klap bovenaan 🔔 **Meldingen voor …** open.
3. Tik bij elk soort bericht dat je wilt op **Aanzetten**: de app ntfy opent en je abonneert je op dat kanaal. Op een computer: **Kanaal kopiëren** en plak de naam in de app (+ → *Subscribe to topic*).
4. Klaar. Met *proefbericht* naast een kanaal kun je testen of het werkt.

Kanaal	Wat je krijgt
📊 Uitslagen en Elo	je uitslag, je plaats in de stand, een nieuwe FIDE-lijst, de paring van je volgende ronde in een toernooi.
⏰ Herinnering de avond ervoor	bv. *Morgen: clubkampioenschap ronde 8, met wit tegen …, 14u*.
♟ Mijn partijen en het nieuws	je partij in de lichess-studie of op YouTube, een artikel op torrewachters.be waarin je vermeld wordt.
📰 Clubnieuws (voor iedereen)	voor iedereen hetzelfde (kanaal *torrewachters-nieuws*): nieuwe uitslagen in het clubkampioenschap, de interclub of toernooien van clubleden, een nieuwe FIDE-lijst, een nieuwe partij of een nieuw filmpje, een nieuw artikel op torrewachters.be, een nieuwe mededeling.

Stoppen doe je per kanaal in de app (lang op het kanaal drukken → *Unsubscribe*). Daar kun je per kanaal ook het geluid uitzetten.

Tip
Krijg je geen berichten op een Android-gsm? Kijk in de instellingen van de gsm bij **Apps → ntfy**: *Meldingen* moeten toegestaan zijn, en zet bij *Batterij* **Geen beperkingen**. Bij sommige merken (Xiaomi, Huawei …) moet ntfy ook mogen *automatisch starten*.

De vaste melding "Luisteren naar inkomende meldingen"
Die melding is normaal: ntfy blijft op de achtergrond verbonden, zodat je berichten meteen binnenkomen, en Android verplicht een app om dat te tonen. Wegkrijgen kan op twee manieren:

- **Alleen de melding verbergen** (aangeraden): druk lang op de melding → tandwieltje of *Meldingen beheren* → zet de categorie **Abonnementsdienst** (of *Subscriber service*) uit. Laat de andere categorieën aan: de berichten blijven meteen binnenkomen.
- **Geen vaste verbinding**: open in ntfy elk kanaal → drie puntjes → *Instellingen* → zet **Directe bezorging** (*Instant delivery*) uit. Staat dat bij alle kanalen uit, dan verdwijnt de melding; de berichten komen dan via Google binnen, soms met wat vertraging (alleen met ntfy uit de Play Store).

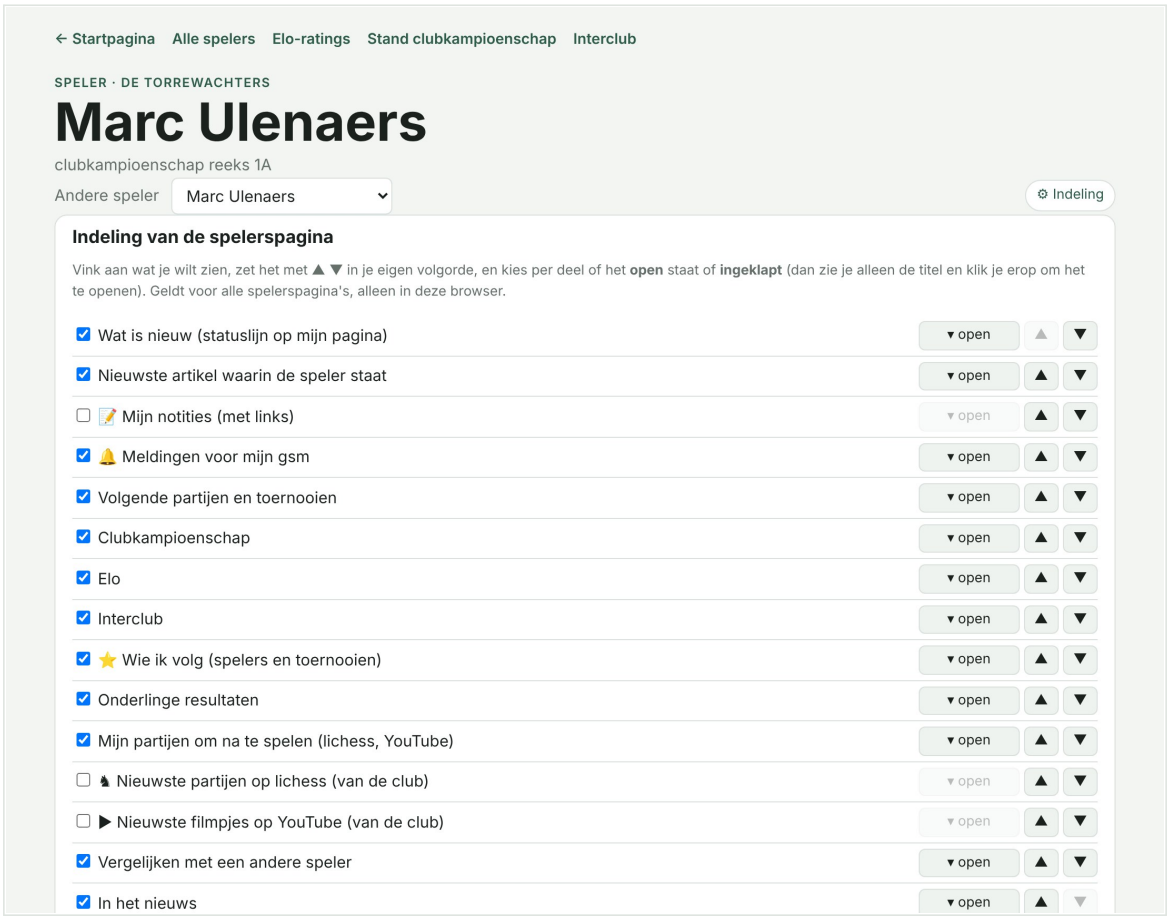
Let op
Zet niet alle meldingen van ntfy uit, anders krijg je ook geen berichten meer.

6. ⚙ De indeling van de spelerspagina

Naast *Andere speler* staat ⚙ **Indeling**. Daar kies je zelf wat je op de spelerspagina ziet en hoe:

- **vinkje**: tonen of niet;
- ▲ ▼: de volgorde;
- **open / ingeklapt**: ingeklapte delen worden tegels met alleen hun titel; klik erop om ze te openen;
- of de tegels **naast of onder elkaar** staan, en of ze **bovenaan, onderaan, links of rechts** naast de open delen komen (op een gsm boven of onder);
- extra delen: 📝 **Mijn notities**, ♞ **Nieuwste partijen op lichess** en ▶ **Nieuwste filmpjes op YouTube** (van de hele club, de 8 nieuwste, met een knop naar de partij en het filmpje);
- **Standaard** zet alles terug.

De indeling geldt voor alle spelerspagina's en blijft in je eigen browser. Neem ze mee naar een ander toestel met 📲 Naar ander toestel.

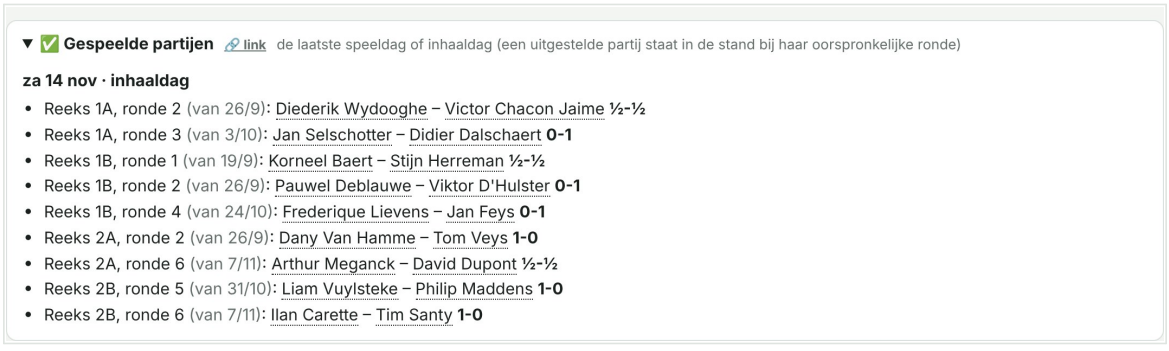


Het venster ⚙ Indeling.

7. Stand van het clubkampioenschap

Gespeelde partijen en nog te spelen partijen

Bovenaan de stand: de uitslagen van de **laatste speeldag of inhaaldag**, per reeks. Werden er ook partijen ingehaald, dan staat dat erbij. Daaronder de **achterstallige partijen** die nog ingehaald moeten worden.



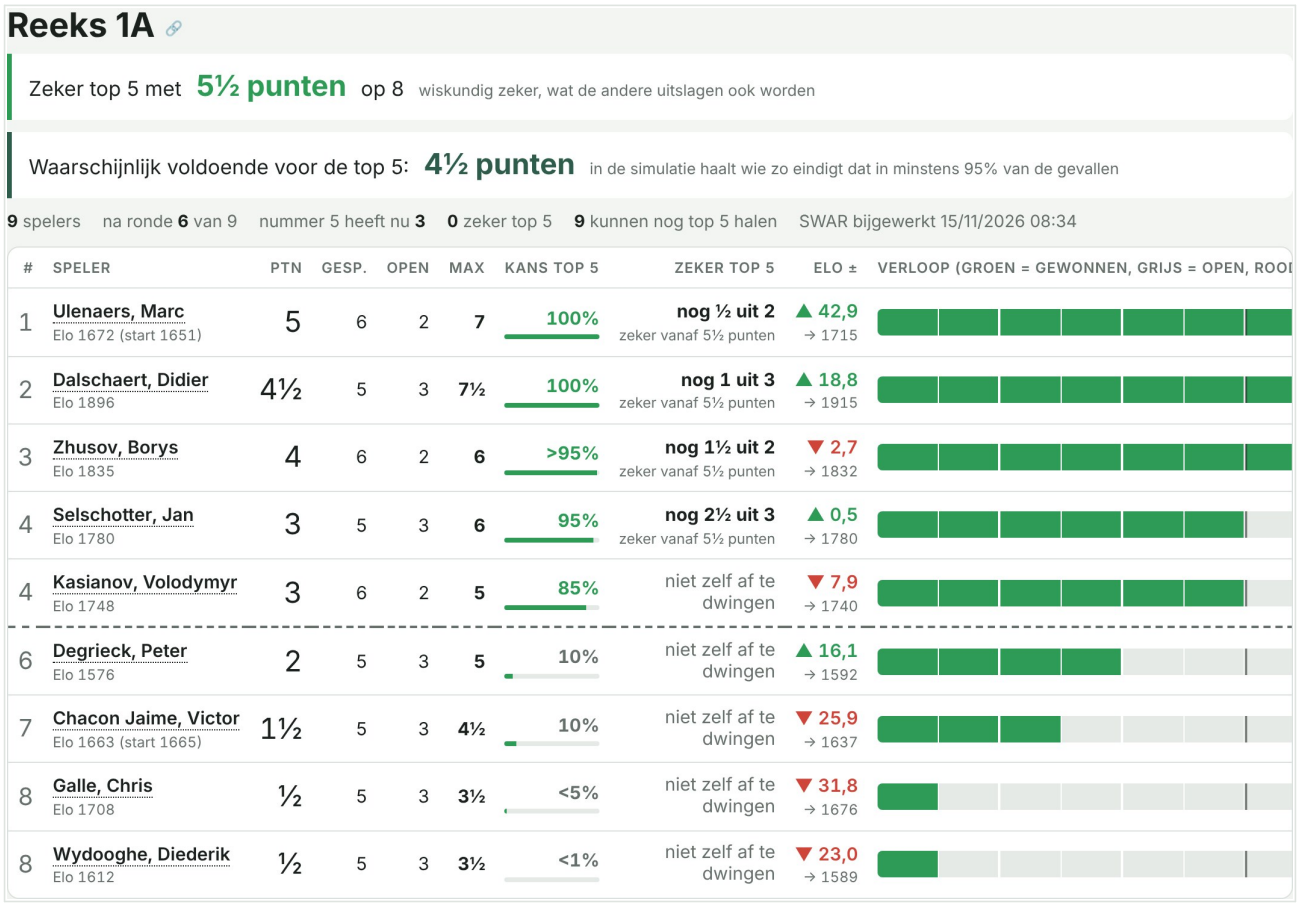
Gespeelde partijen van de laatste speeldag (hier een inhaaldag).



Nog te spelen achterstallige partijen.

De stand per reeks

Kies bovenaan de reeks (1A, 1B ...). Per speler: punten, gespeeld, open, maximum, de kans, wat hij nodig heeft om zeker te zijn, zijn Elo-winst en een balk.



De stand van reeks 1A.

Kolom	Betekenis
Balk	groen groeit van links bij elk gewonnen halfje, rood van rechts bij elk verloren halfje; wat grijs blijft, kan nog gewonnen worden.
Kans (top 5, titel ...)	geschat door de rest van het kampioenschap 20.000 keer na te spelen met de ratings. Een kans, geen voorspelling: 70% = in 7 van de 10 verlopen. Groen: 75% of meer; zwart: 40 tot 74%; grijs: minder dan 40%; een kans op degradatie in het rood.
Max	punten nu plus alle nog te spelen partijen (en een nog komende bye).
Zeker top 5, zeker kampioen ...	vanaf die eindscore ben je er wiskundig zeker van, wat de andere uitslagen ook worden. *bereikt*: al zeker; *niet zelf af te dwingen*: kan nog, maar hangt ook af van andere uitslagen; *niet meer haalbaar*: ook met alles winnen lukt het niet meer. De regel boven de stand geldt voor wie het nog niet zeker is (met het aantal dat al zeker is erbij).

Kolom	Betekenis
Waarschijnlijk voldoende	de laagste eindscore waarmee je het in minstens 95% van de nagespeelde verlopen haalt.
Elo ±	voorlopige winst of verlies aan FIDE-rating uit partijen die nog op geen FIDE-lijst staan.
Wat er telt	per reeks anders: in de voorronde de top 5; in een finale de titel, de medailles, promotie of degradatie. Kolommen en stippellijnen volgen dat.
Lichtgroene rij	de speler die je gekozen hebt (alleen op het scherm).

Wat als?

Onder elke reeks: vul zelf uitslagen in van partijen die nog gespeeld moeten worden, per ronde. De stand en de kansen rekenen meteen mee. Met **alles wissen** ben je terug bij de echte stand. Dit blijft in je eigen browser.



Wat als? Een uitslag invullen: de stand en de kansen rekenen meteen mee.

8. Interclub

De stand van de reeks van KRST 1 (afdeling 4B), de matchen per ronde en de individuele uitslagen van onze spelers, met hun voorlopige Elo-winst of -verlies (K 40 voor jeugdspelers, K 20, of K 10 vanaf 2400).

- **MP** = matchpunten (2 voor een gewonnen match, 1 voor gelijkspel), **BP** = bordpunten.
- Ook hier: de kans op de eerste plaats en op de laatste 2 (degradatie), wat zeker of waarschijnlijk voldoende is, en **Wat als?**.

Afdeling 4B

KRST 1 · 12 ploegen · 4 borden · na ronde 3 · 11 matchen per ploeg

Zeker kampioen met **21 MP** op 22 wiskundig gegarandeerd

Waarschijnlijk kampioen met **19 MP** in minstens 95% van de simulaties

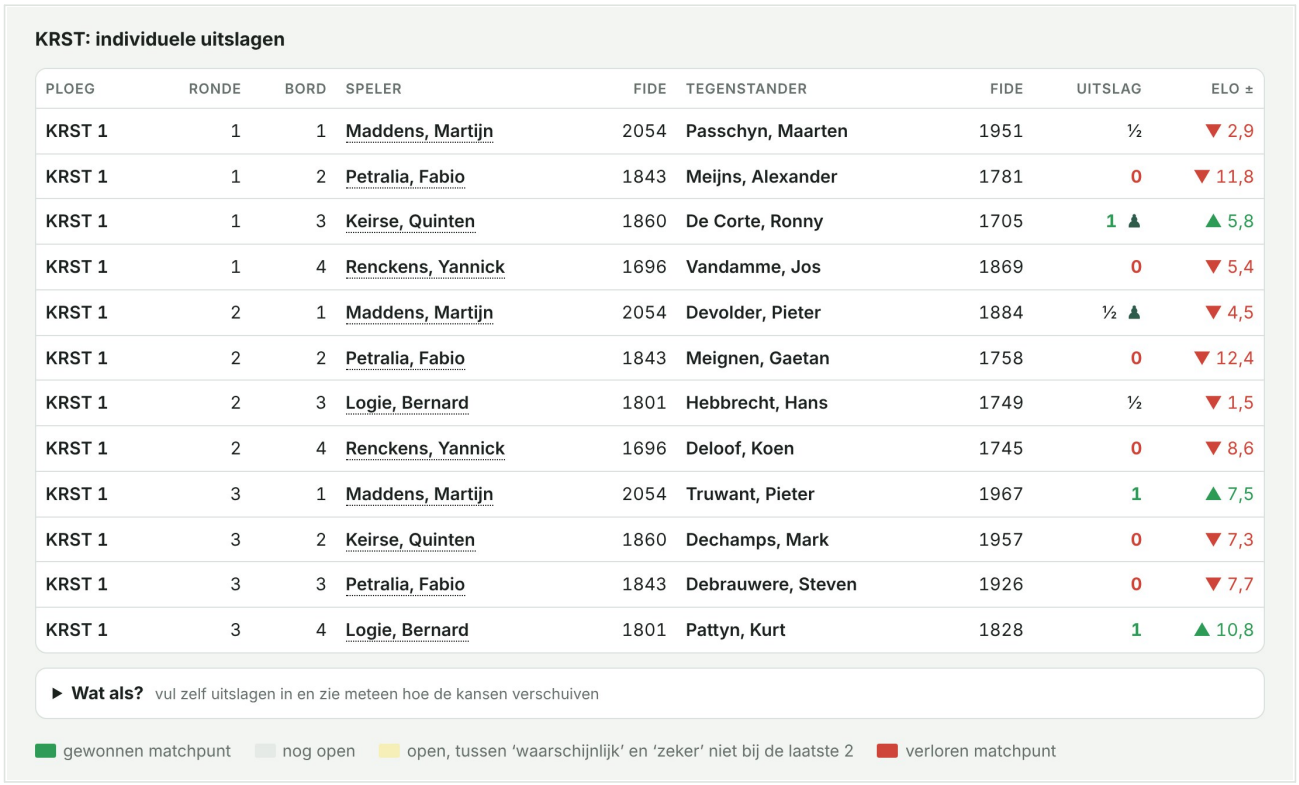
Zeker niet bij de laatste 2 met **12 tot 13 MP** wiskundig gegarandeerd

Waarschijnlijk niet bij de laatste 2 met **9 MP** in minstens 95% van de simulaties

KRST 1: **1 MP**, 4½ BP, plaats 9 kans op plaats 1: **<5%** (<5%) kans op de laatste 2: **15%** (15%)

#	PLOEG	MP	BP	GESP.	MAX	KANS 1E	KANS LAATSTE 2	VERLOOP (GROEN = GEWONNEN, GRIJS = OPEN, ROOD = VERLOREN)
1	**Oudenaarde 1** gem. opstelling 1891	5	10	3	**21**	**30%** 10–45%	**<1%** 0–<5%	
2	**KSGK 1** gem. opstelling 1901	5	8½	3	**21**	**40%** 20–60%	**<1%** 0–<1%	
3	**KGSRL 5** gem. opstelling 1795	5	7½	3	**21**	**5%** <5–10%	**5%** <5–15%	
4	**Bredene 1** gem. opstelling 1801	5	7	3	**21**	**5%** <5–15%	**5%** <1–10%	
5	**KBSK Brugge 3** gem. opstelling 1720	4	7½	3	**20**	**<5%** <1–10%	**10%** <5–20%	
6	**KOSK 3** gem. opstelling 1860	4	6½	3	**20**	**5%** <5–15%	**5%** <5–15%	
7	**de Mercatel 2** gem. opstelling 1813	3	6½	3	**19**	**<5%** <1–5%	**10%** <5–20%	
8	**Izegem 1** gem. opstelling 1784	2	5½	3	**18**	**<5%** <1–<5%	**15%** <5–30%	
9	**KRST 1** gem. opstelling 1867	1	4½	3	**17**	**<5%** <1–<5%	**15%** <5–30%	
10	**Rapid Aalter 1** gem. opstelling 1752	1	3	3	**17**	**<1%** 0–<1%	**50%** 25–70%	
11	**Wetteren 3** gem. opstelling 1824	1	2	3	**17**	**<1%** <1–<5%	**30%** 10–50%	
12	**Tielt 1** gem. opstelling 1789	0	3½	3	**16**	**<1%** 0–<1%	**50%** 25–70%	

De stand van afdeling 4B.



KRST: individuele uitslagen

PLOEG	RONDE	BORD	SPELER	FIDE	TEGENSTANDER	FIDE	UITSLAG	ELO ±
KRST 1	1	1	Maddens, Martijn	2054	Passchyn, Maarten	1951	½	▼ 2,9
KRST 1	1	2	Petralia, Fabio	1843	Meijns, Alexander	1781	0	▼ 11,8
KRST 1	1	3	Keirse, Quinten	1860	De Corte, Ronny	1705	1 ♟	▲ 5,8
KRST 1	1	4	Renckens, Yannick	1696	Vandamme, Jos	1869	0	▼ 5,4
KRST 1	2	1	Maddens, Martijn	2054	Devolder, Pieter	1884	½ ♟	▼ 4,5
KRST 1	2	2	Petralia, Fabio	1843	Meignen, Gaetan	1758	0	▼ 12,4
KRST 1	2	3	Logie, Bernard	1801	Hebbrecht, Hans	1749	½	▼ 1,5
KRST 1	2	4	Renckens, Yannick	1696	Deloof, Koen	1745	0	▼ 8,6
KRST 1	3	1	Maddens, Martijn	2054	Truwant, Pieter	1967	1	▲ 7,5
KRST 1	3	2	Keirse, Quinten	1860	Dechamps, Mark	1957	0	▼ 7,3
KRST 1	3	3	Petralia, Fabio	1843	Debrauwere, Steven	1926	0	▼ 7,7
KRST 1	3	4	Logie, Bernard	1801	Pattyn, Kurt	1828	1	▲ 10,8

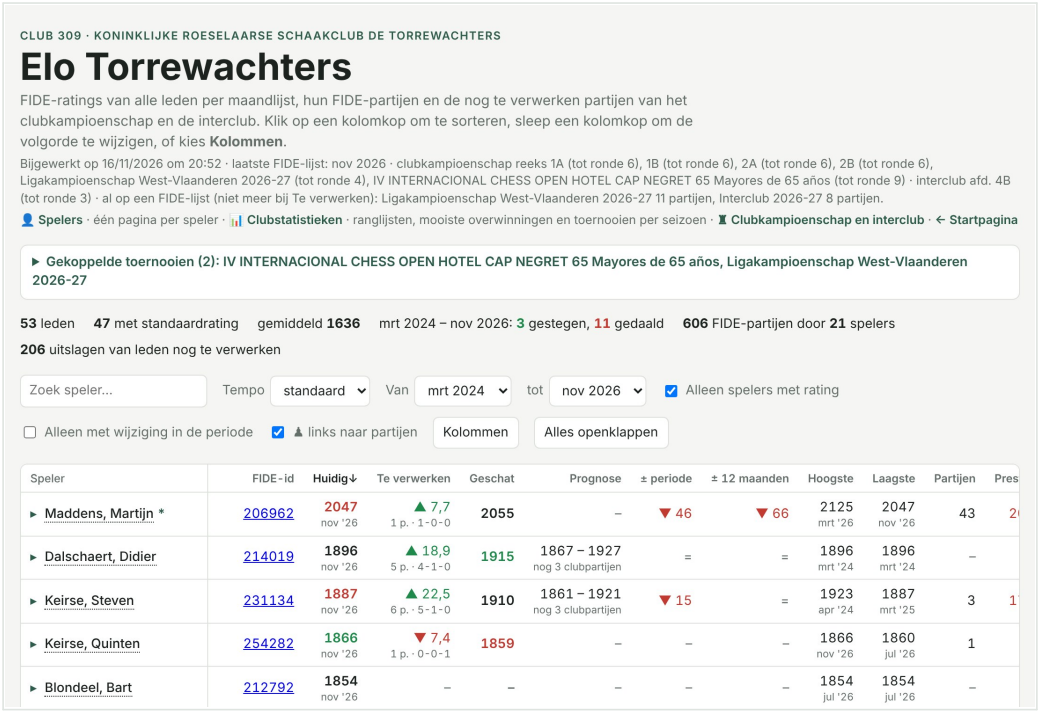
▶ **Wat als?** vul zelf uitslagen in en zie meteen hoe de kansen verschuiven

gewonnen matchpunt · nog open · open, tussen 'waarschijnlijk' en 'zeker' niet bij de laatste 2 · verloren matchpunt

De individuele uitslagen van onze spelers.

9. Elo-ratings en statistieken

De Elo-lijst



CLUB 309 · KONINKLIJKE ROESELAARSE SCHAAKCLUB DE TORREWACHTERS

Elo Torrewachters

FIDE-ratings van alle leden per maandlijst, hun FIDE-partijen en de nog te verwerken partijen van het clubkampioenschap en de interclub. Klik op een kolomkop om te sorteren, sleep een kolomkop om de volgorde te wijzigen, of kies **Kolommen**.

Bijgewerkt op 16/11/2026 om 20:52 · laatste FIDE-lijst: nov 2026 · clubkampioenschap reeks 1A (tot ronde 6), 1B (tot ronde 6), 2A (tot ronde 6), 2B (tot ronde 6), Ligakampioenschap West-Vlaanderen 2026-27 (tot ronde 4), IV INTERNACIONAL CHESS OPEN HOTEL CAP NEGRET 65 Mayores de 65 años (tot ronde 9) · interclub afd. 4B (tot ronde 3) · al op een FIDE-lijst (niet meer bij Te verwerken): Ligakampioenschap West-Vlaanderen 2026-27 11 partijen, Interclub 2026-27 8 partijen.

👤 **Spelers** · één pagina per speler · 📊 **Clubstatistieken** · ranglijsten, mooiste overwinningen en toernooien per seizoen · ♜ **Clubkampioenschap en interclub** · ← **Startpagina**

▶ **Gekoppelde toernooien (2): IV INTERNACIONAL CHESS OPEN HOTEL CAP NEGRET 65 Mayores de 65 años, Ligakampioenschap West-Vlaanderen 2026-27**

53 leden **47** met standaardrating gemiddeld **1636** mrt 2024 – nov 2026: **3** gestegen, **11** gedaald **606** FIDE-partijen door **21** spelers **206** uitslagen van leden nog te verwerken

Zoek speler... · Tempo standaard · Van mrt 2024 · tot nov 2026 · Alleen spelers met rating · Alleen met wijziging in de periode · ♟ links naar partijen · Kolommen · Alles openklappen

Speler	FIDE-id	Huidig↓	Te verwerken	Geschat	Prognose	± periode	± 12 maanden	Hoogste	Laagste	Partijen	Pres
▸ Maddens, Martijn *	206962	2047 nov '26	▲ 7,7 1 p. · 1-0-0	2055	–	▼ 46	▼ 66	2125 mrt '26	2047 nov '26	43	2
▸ Dalschaert, Didier	214019	1896 nov '26	▲ 18,9 5 p. · 4-1-0	1915	1867 – 1927 nog 3 clubpartijen	=	=	1896 mrt '24	1896 mrt '24	–	
▸ Keirse, Steven	231134	1887 nov '26	▲ 22,5 6 p. · 5-1-0	1910	1861 – 1921 nog 3 clubpartijen	▼ 15	=	1923 apr '24	1887 mrt '25	3	1
▸ Keirse, Quinten	254282	1866 nov '26	▼ 7,4 1 p. · 0-0-1	1859	–	–	–	1866 nov '26	1860 jul '26	1	
▸ Blondeel, Bart	212792	1854 nov '26	–	–	–	–	–	1854 jul '26	1854 jul '26	–	

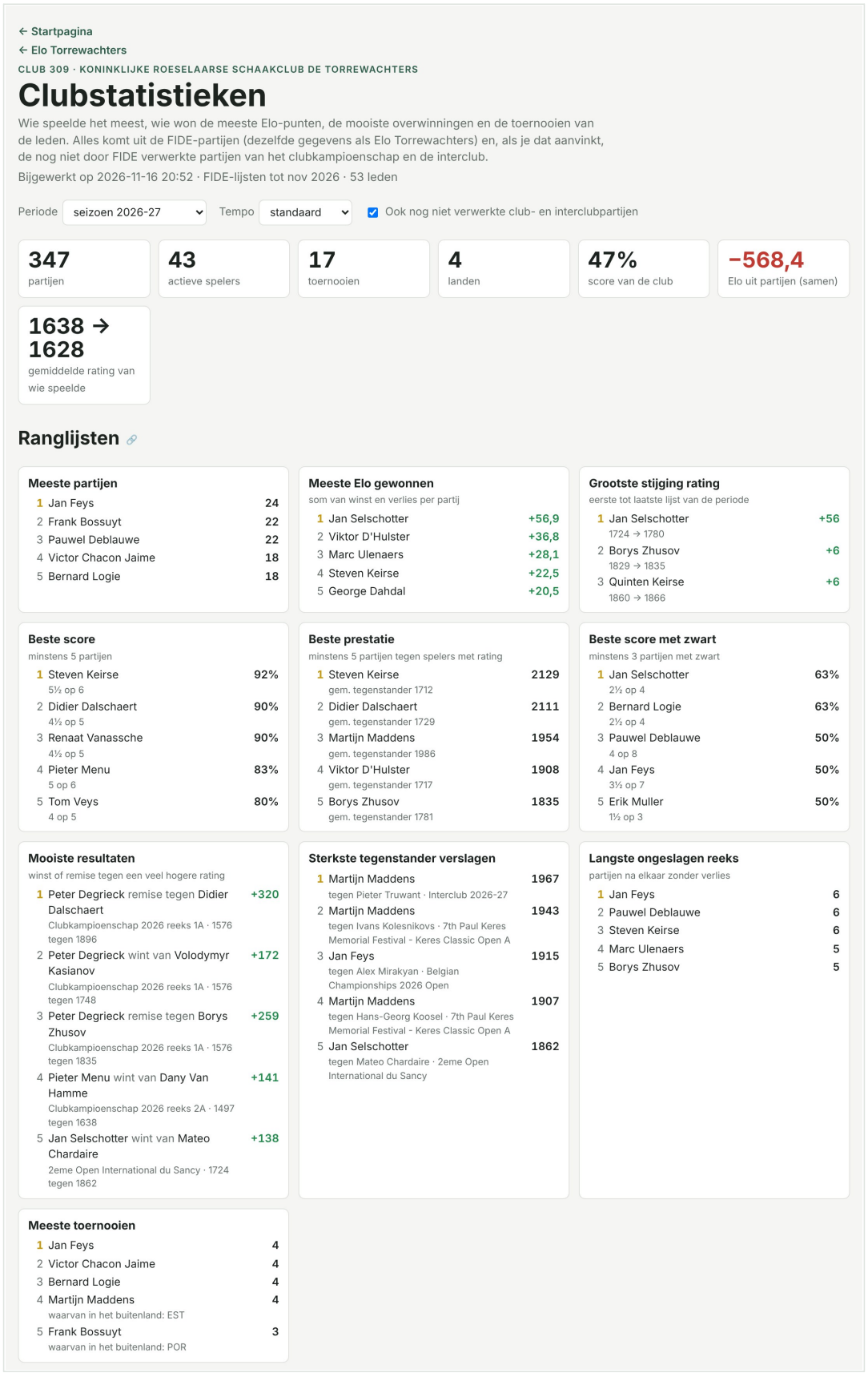
De Elo-lijst van alle leden.

Kolom of knop	Betekenis
Huidig	de rating op de laatste FIDE-lijst (standaard, rapid of blitz: kies bij *Tempo*).

Kolom of knop	Betekenis
Te verwerken	gespeelde partijen die nog op geen FIDE-lijst staan, met de verwachte winst of het verlies.
Geschat	de rating die je kunt verwachten op een volgende lijst.
± periode, hoogste, laagste	kies bovenaan *van* en *tot*; alle kolommen volgen die periode.
Prestatie wit / zwart	de rating waarmee je die resultaten normaal zou halen; pas vanaf 5 partijen met die kleur.
▸ voor een naam	klapt de grafiek en de partijen van die speler open.
Kolommen	kies zelf welke kolommen je ziet; klik op een kolomtitel om te sorteren.

Statistieken

Ranglijsten (meeste partijen, grootste stijging, beste score, beste prestatie, mooiste resultaten, sterkste tegenstander verslagen, langste ongeslagen reeks …), partijen per maand, alle spelers met hun cijfers en de toernooien van het seizoen. Kies bovenaan de periode en het tempo.



← Startpagina
← Elo Torrewachters
CLUB 309 · KONINKLIJKE ROESELAARSE SCHAAKCLUB DE TORREWACHTERS

Clubstatistieken

Wie speelde het meest, wie won de meeste Elo-punten, de mooiste overwinningen en de toernooien van de leden. Alles komt uit de FIDE-partijen (dezelfde gegevens als Elo Torrewachters) en, als je dat aanvinkt, de nog niet door FIDE verwerkte partijen van het clubkampioenschap en de interclub.

Bijgewerkt op 2026-11-16 20:52 · FIDE-lijsten tot nov 2026 · 53 leden

Periode: seizoen 2026-27 | Tempo: standaard | Ook nog niet verwerkte club- en interclubpartijen

347	43	17	4	47%	−568,4
partijen	actieve spelers	toernooien	landen	score van de club	Elo uit partijen (samen)

1638 → 1628
gemiddelde rating van wie speelde

Ranglijsten

Meeste partijen

1	Jan Feys	24
2	Frank Bossuyt	22
3	Pauwel Deblauwe	22
4	Victor Chacon Jaime	18
5	Bernard Logie	18

Meeste Elo gewonnen

som van winst en verlies per partij

1	Jan Selschotter	+56,9
2	Viktor D'Hulster	+36,8
3	Marc Ulenaers	+28,1
4	Steven Keirse	+22,5
5	George Dahdal	+20,5

Grootste stijging rating

eerste tot laatste lijst van de periode

1	Jan Selschotter 1724 → 1780	+56
2	Borys Zhusov 1829 → 1835	+6
3	Quinten Keirse 1860 → 1866	+6

Beste score

minstens 5 partijen

1	Steven Keirse 5½ op 6	92%
2	Didier Dalschaert 4½ op 5	90%
3	Renaat Vanassche 4½ op 5	90%
4	Pieter Menu 5 op 6	83%
5	Tom Veys 4 op 5	80%

Beste prestatie

minstens 5 partijen tegen spelers met rating

1	Steven Keirse gem. tegenstander 1712	2129
2	Didier Dalschaert gem. tegenstander 1729	2111
3	Martijn Maddens gem. tegenstander 1986	1954
4	Viktor D'Hulster gem. tegenstander 1717	1908
5	Borys Zhusov gem. tegenstander 1781	1835

Beste score met zwart

minstens 3 partijen met zwart

1	Jan Selschotter 2½ op 4	63%
2	Bernard Logie 2½ op 4	63%
3	Pauwel Deblauwe 4 op 8	50%
4	Jan Feys 3½ op 7	50%
5	Erik Muller 1½ op 3	50%

Mooiste resultaten

winst of remise tegen een veel hogere rating

1	Peter Degrieck remise tegen Didier Dalschaert Clubkampioenschap 2026 reeks 1A · 1576 tegen 1896	+320
2	Peter Degrieck wint van Volodymyr Kasianov Clubkampioenschap 2026 reeks 1A · 1576 tegen 1748	+172
3	Peter Degrieck remise tegen Borys Zhusov Clubkampioenschap 2026 reeks 1A · 1576 tegen 1835	+259
4	Pieter Menu wint van Dany Van Hamme Clubkampioenschap 2026 reeks 2A · 1497 tegen 1638	+141
5	Jan Selschotter wint van Mateo Chardaire 2eme Open International du Sancy · 1724 tegen 1862	+138

Sterkste tegenstander verslagen

1	Martijn Maddens tegen Pieter Truwant · Interclub 2026-27	1967
2	Martijn Maddens tegen Ivans Kolesnikovs · 7th Paul Keres Memorial Festival - Keres Classic Open A	1943
3	Jan Feys tegen Alex Mirakyan · Belgian Championships 2026 Open	1915
4	Martijn Maddens tegen Hans-Georg Koosel · 7th Paul Keres Memorial Festival - Keres Classic Open A	1907
5	Jan Selschotter tegen Mateo Chardaire · 2eme Open International du Sancy	1862

Langste ongeslagen reeks

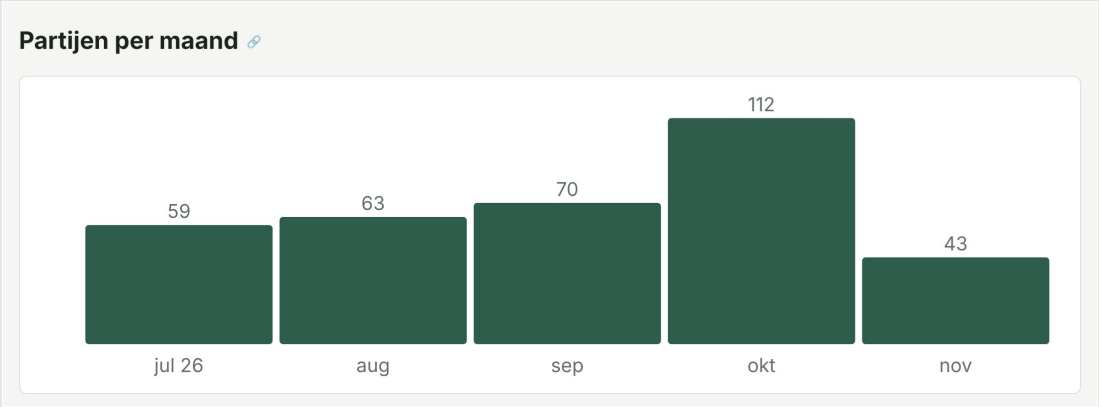
partijen na elkaar zonder verlies

1	Jan Feys	6
2	Pauwel Deblauwe	6
3	Steven Keirse	6
4	Marc Ulenaers	5
5	Borys Zhusov	5

Meeste toernooien

1	Jan Feys	4
2	Victor Chacon Jaime	4
3	Bernard Logie	4
4	Martijn Maddens waarvan in het buitenland: EST	4
5	Frank Bossuyt waarvan in het buitenland: POR	3

Statistieken: de ranglijsten.



Partijen per maand.

10. Seizoensverslag

Kampioenen en eindstanden van het clubkampioenschap, de matchen van de interclubploeg en de Elo van het seizoen (grootste stijging en daling, meeste partijen, beste prestatie, grootste verschil wit en zwart), op één pagina. Onderaan rechts: *Opslaan als PDF*.

← Startpagina

👤 Spelers

KONINKLIJKE ROESELAARSE SCHAAKCLUB DE TORREWACHTERS · CLUB 309

Seizoensverslag 2026-27

Stand op 15 november 2026

Clubkampioenschap

Tussenstand na ronde 6 van 9 (7 november 2026); het verslag is af na de laatste ronde.

REEKS 1A
Marc Ulenaers
5 uit 6 (na ronde 6 van 9) · 2. Didier Dalschaert (4½) · 3. Borys Zhusov (4)

REEKS 1B
Steven Keirse
5½ uit 6 (na ronde 6 van 9) · 2. Viktor D'Hulster (4½) · 3. Jan Feys (4½)

REEKS 2A
Pieter Menu
5 uit 6 (na ronde 6 van 9) · 2. Dany Van Hamme (4½) · 3. Tom Veys (4)

REEKS 2B
Renaat Vanassche
5½ uit 6 (na ronde 6 van 9) · 2. Ayron Vande Kerckhove (4) · 3. George Dahdal (4)

Reeks 1A

#	SPELER	ELO	PTN	SB	W
1	Marc Ulenaers	1651	**5**	7½	5
2	Didier Dalschaert	1896	**4½**	11½	4
3	Borys Zhusov	1835	**4**	8½	3
4	Volodymyr Kasianov	1748	**3**	5	3
5	Jan Selschotter	1780	**3**	3	3
6	Peter Degrieck	1576	**2**	7½	1
7	Victor Chacon Jaime	1665	**1½**	1	1
8	Chris Galle	1708	**½**	2	0
9	Diederik Wydooghe	1612	**½**	1	0

Reeks 1B

#	SPELER	ELO	PTN	SB	W
1	Steven Keirse	1887	**5½**	16½	5
2	Viktor D'Hulster	1674	**4½**	11	4
3	Jan Feys	1809	**4½**	9	4
4	Frank Bossuyt	1738	**4**	5½	3
5	Guido Vancoillie	1754	**3**	5½	2
6	Frederique Lievens	1626	**2**	3½	1
7	Pauwel Deblauwe	1655	**1½**	2½	1
8	Stijn Herreman	1642	**1½**	2½	1
9	Korneel Baert	1589	**1**	2	0
10	Gabriel Vela	1687	**½**	1½	0

Reeks 2A

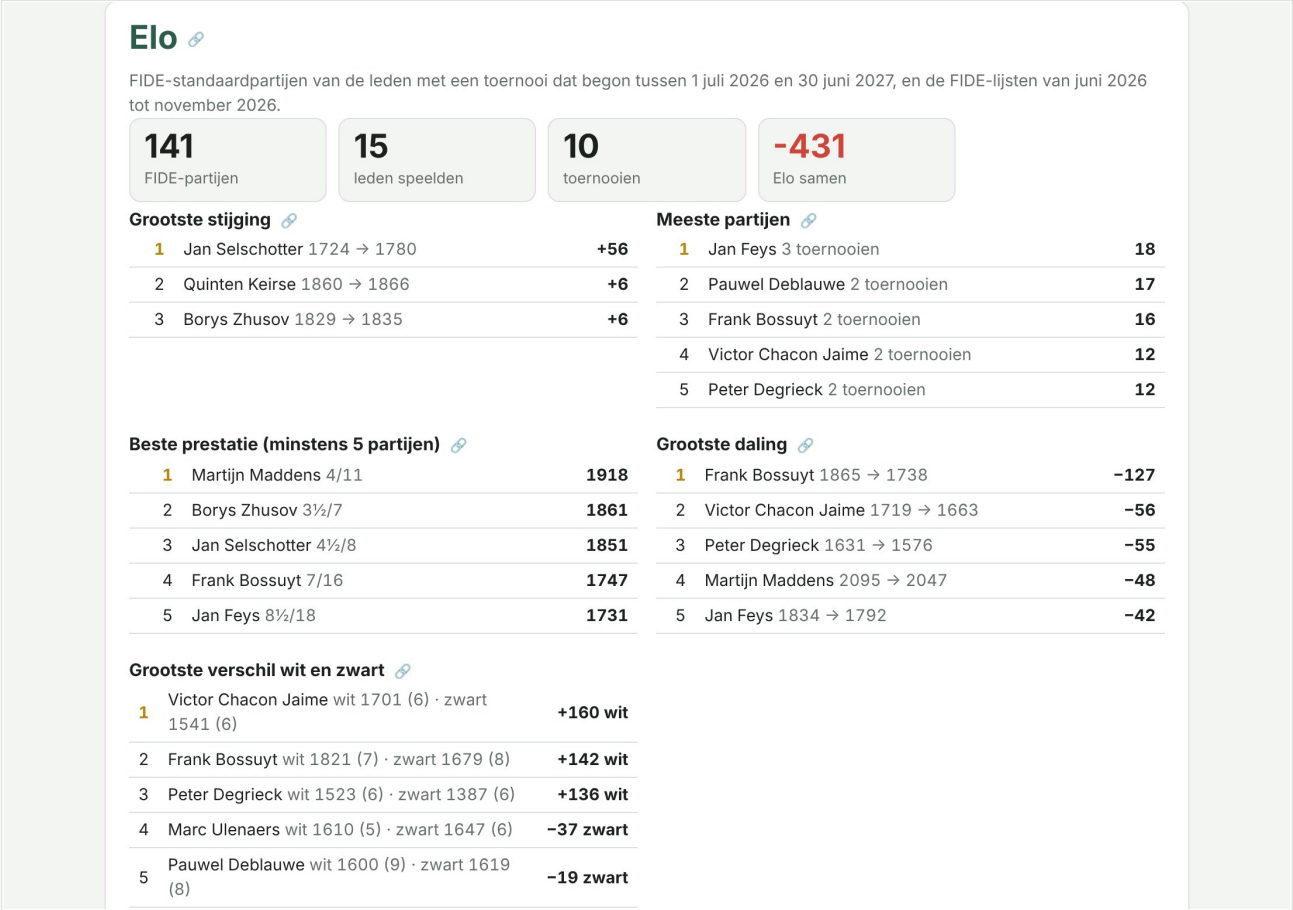
#	SPELER	ELO	PTN	SB	W
1	Pieter Menu	1497	**5**	15	5
2	Dany Van Hamme	1638	**4½**	11	3
3	Tom Veys	1482	**4**	9½	4
4	David Dupont	1523	**4**	8	2
5	Lowie Dejonghe	1428	**3**	6	2
6	Arthur Meganck	–	**3**	5½	1
7	Kyryl Stepaniuk	1413	**2½**	3½	1
8	Raf Goddeeris	–	**2**	1	1
9	Karim Fezoua	–	**1**	2½	1

Reeks 2B

#	SPELER	ELO	PTN	SB	W
1	Renaat Vanassche	1495	**5½**	9½	4
2	Ayron Vande Kerckhove	–	**4**	8½	3
3	George Dahdal	1515	**4**	6½	3
4	Philip Maddens	1546	**3**	7½	3
5	Nick Corne	1573	**2½**	8½	2
6	Liam Vuylsteke	–	**2½**	4	1
7	Tim Santy	1434	**2**	4½	2
8	Ilan Carette	–	**2**	2	1
9	Pierre Bol	–	**1½**	1½	0

Punten uit de SWAR-uitslagen; bij gelijke punten telt de Sonneborn-Berger (SB: de punten van de verslagen tegenstanders plus de helft van die van de remise-tegenstanders), dan het aantal winstpartijen. Forfaits tellen voor de punten (ook die al vooraf ingevuld zijn, bv. tegen een speler die stopte, zoals in SWAR), niet als gespeelde partij.

Het seizoensverslag (begin).



Elo

FIDE-standaardpartijen van de leden met een toernooi dat begon tussen 1 juli 2026 en 30 juni 2027, en de FIDE-lijsten van juni 2026 tot november 2026.

141	15	10	-431
FIDE-partijen	leden speelden	toernooien	Elo samen

Grootste stijging

1	Jan Selschotter 1724 → 1780	+56
2	Quinten Keirse 1860 → 1866	+6
3	Borys Zhusov 1829 → 1835	+6

Meeste partijen

1	Jan Feys 3 toernooien	18
2	Pauwel Deblauwe 2 toernooien	17
3	Frank Bossuyt 2 toernooien	16
4	Victor Chacon Jaime 2 toernooien	12
5	Peter Degrieck 2 toernooien	12

Beste prestatie (minstens 5 partijen)

1	Martijn Maddens 4/11	1918
2	Borys Zhusov 3½/7	1861
3	Jan Selschotter 4½/8	1851
4	Frank Bossuyt 7/16	1747
5	Jan Feys 8½/18	1731

Grootste daling

1	Frank Bossuyt 1865 → 1738	−127
2	Victor Chacon Jaime 1719 → 1663	−56
3	Peter Degrieck 1631 → 1576	−55
4	Martijn Maddens 2095 → 2047	−48
5	Jan Feys 1834 → 1792	−42

Grootste verschil wit en zwart

1	Victor Chacon Jaime wit 1701 (6) · zwart 1541 (6)	+160 wit
2	Frank Bossuyt wit 1821 (7) · zwart 1679 (8)	+142 wit
3	Peter Degrieck wit 1523 (6) · zwart 1387 (6)	+136 wit
4	Marc Ulenaers wit 1610 (5) · zwart 1647 (6)	−37 zwart
5	Pauwel Deblauwe wit 1600 (9) · zwart 1619 (8)	−19 zwart

Elo van het seizoen.

11. 🖼 Cartoons van de column

De prent (cartoon of foto) bovenaan elk artikel op torrewachters.be, de nieuwste eerst. Blader met de pijlen, door te vegen of met de pijltjestoetsen. Onderaan staan ze allemaal klein; tik er een aan om ernaar te springen. Tik op de titel om het artikel te lezen. De reeks groeit elke week aan.



Cartoons van de column (in deze handleiding staat een grijs vlak in plaats van de prent).

12. 🔗 Links doorsturen en de pagina voor medewerkers

Een link naar een deel van een pagina

Naast de titel van elk deel van een pagina (behalve op de spelerspagina's) staat een knopje 🔗. Tik erop: de link naar precies dat deel staat op het klembord. Wie de link opent, komt meteen op die plaats. Handig om in een bericht, een mail of onder een artikel te zetten.

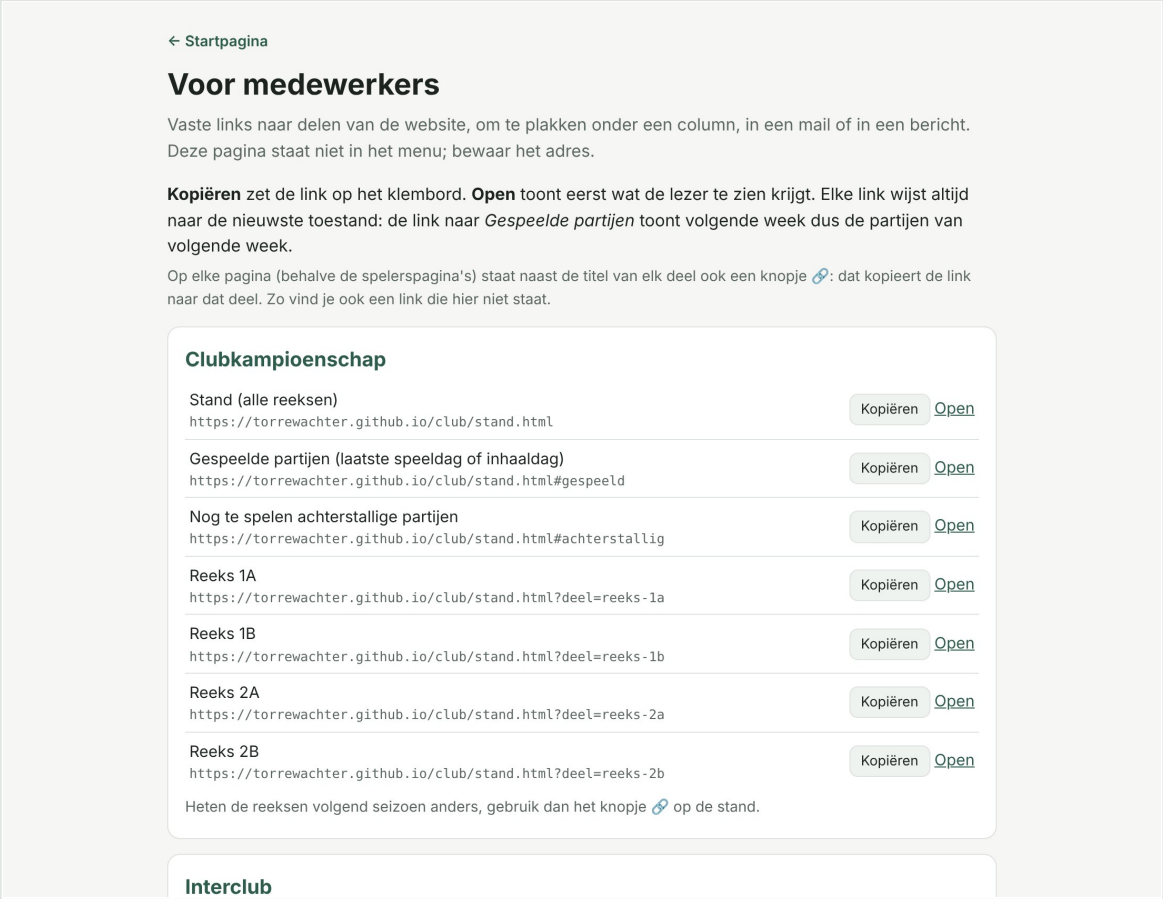


Het knopje 🔗 naast de titel van een reeks.

Voor medewerkers: alle vaste links op één pagina

Op **https://torrewachter.github.io/medewerkers.html** (niet in het menu, bewaar het adres) staan alle vaste links met een knop **Kopiëren** en **Open**: de stand, de gespeelde en de nog te spelen partijen, de reeksen, de interclub, de delen van het seizoensverslag en de statistieken, de cartoons, de uitleg en *Aan de slag*. Typ een naam om de link naar een spelerspagina te krijgen.

De links wijzen altijd naar de **nieuwste** toestand: de link naar *Gespeelde partijen* toont volgende week vanzelf de partijen van volgende week. Een overzicht van de links staat ook in de bijlage.



De pagina voor medewerkers.

Uitleg op de site

De kaart **Uitleg** op de startpagina legt alles kort uit, met bovenaan een inhoud. Ook onderaan de meeste pagina's staat uitleg over de kolommen en kleuren.

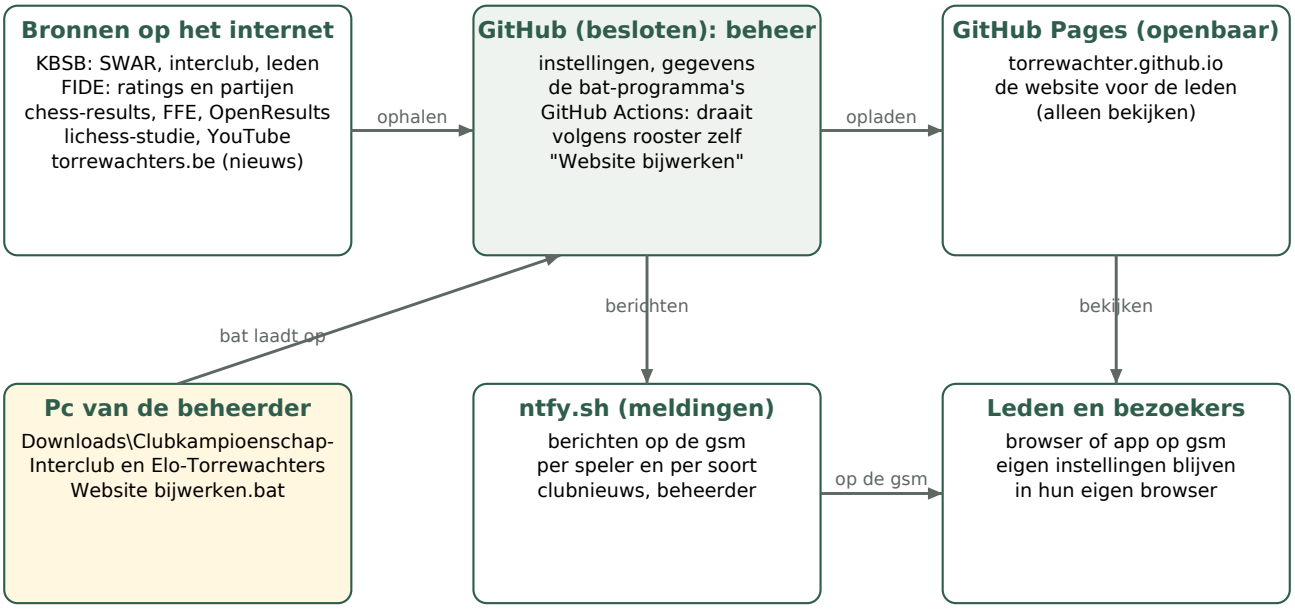
13. Vragen en problemen

Probleem	Oplossing
Ik zie oude gegevens.	Ctrl + F5 op de computer; in de app: helemaal afsluiten en opnieuw openen. Je browser bewaart een pagina tot 10 minuten.
De app opent gewoon de browser.	Je koos *Snelkoppeling maken*. Verwijder het icoontje en kies bij het toevoegen **Installeren** (hoofdstuk 3).
Mijn instellingen of notities zijn weg.	Ze staan alleen in de browser waarin je ze maakte. Wis je de browsergegevens (cookies en sitegegevens), dan verdwijnen ze. Bewaar je notities af en toe als .txt.
Op mijn gsm staat alles anders dan op mijn computer.	Elk toestel heeft zijn eigen instellingen. Neem ze mee met 📲 Naar ander toestel.
Ik krijg geen meldingen.	Kijk in de app ntfy of je op het kanaal geabonneerd bent, test met *proefbericht*, en kijk de batterij-instellingen van de gsm na (hoofdstuk 5).
Ik krijg een melding twee keer.	Je bent misschien twee keer op hetzelfde kanaal geabonneerd (bv. op gsm en tablet in dezelfde app). Laat het weten aan de beheerder als het blijft.
Een uitslag of rating klopt niet.	De gegevens komen van de KBSB en FIDE. Klopt er toch iets niet, laat het weten aan de verantwoordelijke van de website.
Een rating van een tegenstander ontbreekt (–).	Dan is ze niet gekend bij de KBSB of FIDE; de Elo-winst wordt dan pas berekend als de rating bekend is.

Deel 2 · Voor de beheerder

Dit deel is voor wie de website bijwerkt en beheert. Je hebt een Windows-pc nodig met de mappen *Clubkampioenschap-Interclub* en *Elo-Torrewachters* (in Downloads), en een sleutel van GitHub. Het meeste gaat vanzelf: GitHub werkt de site volgens een rooster bij. Jij zet mededelingen online, past instellingen aan en werkt soms zelf bij.

14. Hoe het in elkaar zit



- **Pc van de beheerder**: de mappen met alle programma's, instellingen en gegevens. *Website bijwerken.bat* werkt alles bij en laadt het op.
- **GitHub, repository beheer** (besloten): dezelfde mappen, zodat GitHub ook zelf kan bijwerken en een tweede beheerder kan helpen. Alleen wie je uitnodigt, ziet ze.
- **GitHub Actions**: een computer van GitHub die volgens een rooster (hoofdstuk 16) hetzelfde doet als de bat, en alleen iets oplaadt als er echt iets nieuws is.
- **GitHub Pages**, repository *torrewachter.github.io* (openbaar): de website zelf.
- **ntfy.sh**: verstuurt de berichten naar de gsm's van de spelers en van de beheerder.

Wat nooit online gaat: de **opstelling** van de interclub, de **prognose van de tegenstander** en het **opzoeken van partijen**. Die blijven op de pc van de interclubverantwoordelijke.

15. De mappen en de bat-bestanden

De mappen in Downloads

Map	Wat erin zit
Clubkampioenschap-Interclub	stand, interclub, seizoensverslag; **instellingen.txt** (reeksen, club, interclub, pers, teller ...), **agenda.txt**, **mededelingen.txt**, **pers.txt**; bij de interclubverantwoordelijke ook de opstelling en prognose.
Elo-Torrewachters	Elo, spelerspagina, statistieken, cartoons, uitleg, medewerkers; **instellingen.txt** (toernooien, externe spelers, FIDE), **extra-partijen.txt**, **website.txt**, meldingen.js, het rooster voor GitHub (*GitHub automatisch bijwerken.yml*).
Website-Torrewachters	de website zoals ze online staat, klaargezet door de bat (niet zelf aanpassen: wordt telkens opnieuw gemaakt).
Elo-Torrewachters\bron	reservekopie van de bronbestanden van de bat's en van de handleidingen (zie LEESMIJ.txt daarin).
naast de mappen	**github.txt** (naam van de organisatie) en **github-sleutel.dat** (je sleutel, versleuteld; nooit doorgeven).

De bat-bestanden

De belangrijkste bat-bestanden staan in beide mappen; het maakt niet uit welke je gebruikt.

Bat	Wat ze doet
Website bijwerken.bat	haalt eerst van GitHub wat een ander (of GitHub zelf) intussen bijwerkte, werkt clubkampioenschap, interclub, Elo en toernooien bij en laadt daarna de website en de gegevens op. Slim: alleen wat nieuw kan zijn. Duurt enkele minuten; op het einde staat *Klaar*.
Website opladen zonder bijwerken.bat	zet alleen online wat je zelf veranderde (een mededeling, de agenda, instellingen), zonder iets op te halen. Snel.
Toernooien bijwerken.bat	alleen de lopende toernooien van clubleden.
Apart bijwerken\ (map)	één onderdeel: *Clubkampioenschap*, *Interclub*, *Lichess* of *FIDE-lijst bijwerken.bat*.
Reeks toevoegen.bat	(Clubkampioenschap-Interclub) een nieuwe reeks of de finale toevoegen: plak de SWAR-link.
Toernooi toevoegen.bat	(Elo-Torrewachters) een ander toernooi van clubleden toevoegen of weghalen: plak de link van chess-results, FFE, OpenResults of SWAR.
Controle.bat	test alles op deze pc en schrijft een verslag (controle-verslag.txt); verandert niets.
Automatisch bijwerken aanzetten / uitzetten.bat	laat de pc zelf bijwerken (weekendavonden). Niet nodig zolang GitHub het doet.

Let op
Veranderden twee mensen hetzelfde, dan blijft wat op je eigen pc staat en zie je een gele melding *let op ...*: spreek af wat juist is. Meldt de bat *Iemand anders werkte intussen ook bij*, start ze dan gewoon nog een keer.

Wanneer zelf bijwerken?

Meestal niet nodig: GitHub doet het. Draai **Website bijwerken.bat** zelf als je een instelling veranderde (die gaat dan ook naar GitHub), als je niet wilt wachten op het rooster, of na een nieuwe versie van de programma's. Een mededeling zet je het snelst online met **Website opladen zonder bijwerken.bat**.

16. Automatisch bijwerken op GitHub

Het rooster staat in *GitHub automatisch bijwerken.yml* (map Elo-Torrewachters); de bat zet het op GitHub. Tijden in Belgische tijd; GitHub start een run soms tot een uur later.

Wanneer	Wat
zaterdag 19–23u, elk uur	clubkampioenschap
zondag 10u	clubkampioenschap (vangnet: uitslagen die na 23u op SWAR kwamen)
zondag 19–23u, elk uur	interclub, alleen als er die dag een ronde is en zolang niet alle uitslagen van de reeks binnen zijn
maandag en dinsdag 8–22u, om de 2 uur	interclub, zolang uitslagen van zondag ontbreken (anders meteen gedaan)
maandag 10u	interclub (vangnet) en het verbruik van GitHub-minuten naar de beheerder
maandag en dinsdag 20u	lichess-studie en YouTube volledig opnieuw (nieuwe partijen en filmpjes komen al mee bij elke andere run)
elke dag 20u30 en 21u30	lopende toernooien en de nacontrole
woensdag en donderdag 23u, vrijdag 8u	nieuws op torrewachters.be (de column van Peter)
de 2e van de maand 7u	alles: nieuwe FIDE-lijst, ledenlijst, toernooien zoeken
elke dag 9u	aanvragen om een speler die geen clublid is te volgen

Een run die niets nieuws vindt, laadt niets op en stuurt geen berichten. Gedeeltelijke uitslagen gaan wel meteen online.

Kijken wat er liep, en met de hand starten

1. Ga naar **github.com/Torrewachter/beheer** → tabblad **Actions** → **Website bijwerken**. Je ziet alle runs: *Scheduled* (volgens rooster) of *Manually run*, met een groen vinkje (gelukt), een rood kruis (mislukt) of een geel bolletje (bezig of wachtend).
2. Klik op een run en op de stap **bijwerken** voor wat ze deed (bovenaan: welk onderdeel).
3. Met de hand: **Run workflow** en kies wat: *Weekend, Alles, Club, Interclub, Lichess, Toernooien, Column, Meldingen, Volgen, Verbruik* of *Proefbericht* (test de meldingen voor de beheerder).

Minuten

GitHub geeft gratis een aantal minuten per maand voor besloten repositories. Elke maandag om 10u krijg je het verbruik van de maand als bericht (secret TW_NTFY). Runs die niets te doen hebben, stoppen na enkele seconden.

Secrets (Settings → Secrets and variables → Actions)

Secret	Waarvoor
TW_SLEUTEL	verplicht: een sleutel met schrijfrechten op *beheer* en op de website (dezelfde soort als voor de bat).
TW_NTFY	niet verplicht: de geheime kanaalnaam van de beheerder in de app ntfy; je krijgt een bericht als er iets online kwam, als een run mislukt en het verbruik.
TW_MAIL, TW_NTFY_TOKEN	niet verplicht: dezelfde berichten per e-mail (via een gratis account op ntfy.sh).

17. De instellingen

Alle instellingen staan in gewone tekstbestanden: open ze met Kladblok, pas aan en bewaar. Regels die met # beginnen, zijn uitleg. Wat je verandert, gaat mee bij de volgende *Website bijwerken.bat* (of *Website opladen zonder bijwerken.bat*).

Clubkampioenschap-Interclub\instellingen.txt

Regel	Betekenis
reeks 1A = <link>	per reeks het adres van de SWAR-pagina (zoals bij *Tussenstand* op torrewachters.be). Nieuw seizoen: aanpassen, of *Reeks toevoegen.bat*.
doel 1A = top 5	wat er per reeks berekend wordt: *top N, titel, medailles, stijgen N, zakken N* (met komma's). Zonder regel: top 5.
club, interclub, ploeg	clubnummer (309), afdeling (4B) en naam van de ploeg (KRST 1).
seizoen	beginjaar (2026), voor de leeftijden.
lichess studie	id van de studie KRST YouTube.
website club, youtube	adressen voor de kaarten op de startpagina en het nieuws.
weglaten	spelers die volledig uit het clubkampioenschap weggelaten worden (na een opgave): Achternaam, Voornaam; meerdere met ;
pers zichtbaar	*ja* om *Schaken in de pers* voor iedereen te tonen (hoofdstuk 20). Nu: *nee*.
teller	code van de bezoekersteller op goatcounter.com (hoofdstuk 21). Leeg = geen teller.
clubnieuws naar beheerder	*ja* = clubnieuws ook als kopie naar het kanaal van de beheerder. Op *nee* laten als je zelf al op torrewachters-nieuws geabonneerd bent.
pers ...	zoekwoorden, kranten, auteurs, uitsluiten ... voor *Schaken in de pers*.

Elo-Torrewachters\instellingen.txt

Regel	Betekenis
vanaf = 2024-03	vanaf welke FIDE-lijst partijen en ratings opgehaald worden.
toernooi <naam> = <link>	andere toernooien van clubleden (chess-results, FFE, OpenResults, SWAR); hun partijen tellen mee bij *Te verwerken*. Makkelijker: *Toernooi toevoegen.bat*.
toernooien zoeken = ja	zelf (een keer per dag) zoeken naar toernooien van clubleden. Een toernooi dat je wegzet met # ervoor, komt niet terug.
ffe departementen	in welke Franse departementen gezocht wordt (59, 62, 02, 08, 80), of *alle*.
extern <FIDE-nr> = Naam, Voornaam	spelers die geen clublid zijn maar die iedereen kan volgen (oud-leden, jeugd ...). Houd de lijst kort.

Regel	Betekenis
pas na afloop	toernooien die pas na afloop op de site mogen (bv. in het buitenland): een deel van de naam of het adres, meerdere met ;. Zolang ze niet alle uitslagen hebben (of de laatste dag in agenda.txt nog niet voorbij is), staat er niets van op de site of in de meldingen: geen aankondiging, paringen of uitslagen.
extern niet, extern maximum	nummers die nooit opgehaald worden, en het maximum aantal spelers dat bezoekers zelf kunnen laten volgen (40).

agenda.txt (Clubkampioenschap-Interclub)

Waar en wanneer: clublokaal en uur van het clubkampioenschap, het ligakampioenschap (rondes en wie meespeelt), toernooien van een speler die niet vanzelf gevonden worden, en clubactiviteiten. Data als jjjj-mm-dd. De interclubkalender en de rondes van het clubkampioenschap komen vanzelf.

```
clublokaal = Café Den Arend, Polenplein 1, Roeselare
cluburen = 14u
liga ronde = 2027-02-06 | 10u | ronde 5
toernooi = Logie, Bernard | IV Internacional Chess Open ... | 2026-11-07 | 2026-11-14 | Altea (Span
je) | https://...
activiteit = 2026-10-17 | Rapidtornooi (14u) en kampioenenviering | Het Schuurtje, ...
inschrijvingen = Rapid & Blitz Bosgenot | 2026-12-12 | 2026-12-12 | Roeselare | https://militaryche
ss.be/.../participants-2026/
inhaaldagen = elke zaterdag tot 2026-12-31
inhaaldag = 2027-01-09 | Inhaaldag clubkampioenschap
```

Op een **inhaaldag** kijken de bat en GitHub ook het clubkampioenschap na; de inhaaldagen staan ook in de agenda van de spelers.

inschrijvingen: voor een toernooi waarvan de deelnemerslijst op een website staat (bv. van de organiserende club): *toernooi* | *van* | *tot* | *plaats* | *deelnemerslijst [*| *info]*. Bij elk bijwerken van het clubkampioenschap wordt die lijst opgehaald; wie van de club erop staat (voor- en familienaam), krijgt het toernooi in Volgende partijen en in zijn agenda. Na de laatste dag wordt de lijst niet meer opgehaald en mag de regel weg. Komt het toernooi later ook op chess-results of OpenResults (en wordt het daar gevonden), haal de regel dan weg, anders staat het er twee keer.

18. 📢 Mededelingen online zetten

1. Open **Clubkampioenschap-Interclub\mededelingen.txt** met Kladblok.
2. Typ je bericht onder de uitleg (regels met # worden overgeslagen) en bewaar.
3. Dubbelklik op **Website opladen zonder bijwerken.bat**. Na een minuutje staat het online. Wie het clubnieuws volgt, krijgt er een bericht van zodra GitHub het verwerkt heeft.
4. Weghalen: maak alles onder de uitleg leeg en laad opnieuw op.

Typ je	Dan krijg je
!! Rapidtornooi zaterdag 28 november	een grote titel
! Inschrijven	een kleine titel
vet, _schuin_, ++groter++	**vet**, *schuin*, groter
- een regel met een streepje	een opsomming
[inschrijven](https://www.torrewachters.be/Tornooien)	het woord *inschrijven* als link (op de gsm: een knop)
https://... of www....	een klikbare link
een lege regel	een nieuwe alinea

HTML werkt niet: tekens als < en > worden gewoon getoond. Het resultaat zie je op de schermafbeelding in hoofdstuk 2.

19. Meldingen (ntfy) beheren

Kanaal	Voor wie
torrewachters-nieuws	clubnieuws, voor iedereen.
torrewachters-<familienaam>-<voornaam>	uitslagen en Elo van één speler (bv. torrewachters-ulenaers-marc).
... -morgen	herinnering de avond ervoor.
... -media	zijn partijen (lichess, YouTube) en het nieuws waarin hij staat.
geheim kanaal van de beheerder (TW_NTFY)	wat er online kwam, mislukte runs, het verbruik, volgaanvragen.

De berichten worden verstuurd door GitHub (meldingen.js), na elke run met iets nieuws. De kanaalnamen zijn openbaar: wie de naam kent, kan meelezen. Er staat alleen in wat ook op de site staat.

Volgaanvragen: vult een bezoeker het FIDE-nummer in van een speler die geen clublid is, dan vangt GitHub die aanvraag op (elke dag 9u en bij de avondruns), kijkt het nummer na bij FIDE en zet de speler op de lijst; jij krijgt een bericht. Wordt een speler 30 dagen door niemand gevolgd, dan valt hij weg. Een speler weren: *extern niet* = in Elo-Torrewachters\instellingen.txt.

20. Schaken in de pers (nog verborgen)

De pagina **elo/pers.html** verzamelt schaakartikels uit Belgische, Nederlandse, Franse en Duitse kranten en schaaksites (ook de wekelijkse schaakrubrieken), met filters op gratis, via de bib of via PressReader. Ze is nu **alleen te zien via het adres**, zonder link op de startpagina en zonder meldingen.

- Voor iedereen tonen: *pers zichtbaar = ja* in Clubkampioenschap-Interclub\instellingen.txt.
- Zelf een artikel toevoegen: **pers.txt** (uitleg in het bestand).
- Instellen wat gezocht wordt: de regels *pers ...* (zoekwoorden, extra kranten, auteurs zoals Gert Devreese, uitsluiten).

21. Bezoekersteller

Een gratis teller zonder cookies (GoatCounter). Maak op **goatcounter.com** een account met een code (bv. *torrewachters*) en vul die in bij *teller* =. Na de volgende update tellen alle pagina's mee. De cijfers zie je alleen zelf, na aanmelden op *<code>.goatcounter.com*.

Op GitHub zelf zie je ook een ruwe telling: repository *torrewachter.github.io* → **Insights → Traffic** (alleen de laatste 14 dagen, en alleen voor wie toegang heeft).

22. Toegang en helpers

Rol	Wat hij kan
Owner	beheert de organisatie op GitHub: mensen toevoegen en weghalen. 2 à 3 mensen die je vertrouwt; alle Owners zijn gelijk.
Member	mag bijwerken (gegevens en website opladen), maar niemand toevoegen of weghalen. Voor helpers.
Interclubverantwoordelijke	heeft daarnaast de opstelling, de prognose van de tegenstander en Partijen-naspelen (Torrewachters-interclub.zip).
Leden	bekijken de website; geen account nodig.

Een nieuwe helper

1. Hij maakt op **github.com** een gratis account met zijn eigen e-mailadres. Een Owner nodigt hem uit: organisatie → **People → Invite member**, rol Member. Hij aanvaardt via de mail.
2. Hij maakt een **sleutel**: op github.com rechtsboven op zijn foto → **Settings → Developer settings → Personal access tokens → Fine-grained tokens → Generate new token**. Resource owner: de organisatie; Repository access: *Only select repositories*: **beheer** en **torrewachter.github.io**; Permissions: **Contents**, **Actions** en **Workflows** op *Read and write*. Kopieer de sleutel.
3. Hij zet **Website bijwerken.bat** in Downloads en dubbelklikt. Bij *Windows heeft uw pc beschermd*: **Meer informatie → Toch uitvoeren**. Hij typt de naam van de organisatie en plakt de sleutel. De eerste keer worden de mappen gemaakt.

Let op
Een sleutel geef je nooit door: elke helper maakt zijn eigen. Iemand weghalen: **People** → bij zijn naam ··· → **Remove from organization**; zijn sleutel werkt dan niet meer.

23. Een nieuw seizoen

1. Clubkampioenschap-Interclub\instellingen.txt: de nieuwe **reeksen** (SWAR-links, of *Reeks toevoegen.bat*), de **doelen** per reeks, het **seizoen**, eventueel een nieuwe **afdeling** en **ploeg** voor de interclub. Maak *weglaten* leeg.
2. Elo-Torrewachters\instellingen.txt: het seizoen; haal oude toernooien weg (of zet er # voor).
3. agenda.txt: het ligakampioenschap, clubactiviteiten, het clublokaal.
4. Draai **Website bijwerken.bat** en kijk de site na: stand, interclub, een spelerspagina.
5. Finale na de voorronde: voeg de finalereeksen toe met hun doel (bv. *doel 1 = titel, medailles, zakken 2*); de reeksen van de voorronde blijven zichtbaar.

24. Problemen oplossen

Wat je ziet	Wat te doen
de sleutel klopt niet of is verlopen	maak een nieuwe sleutel (hoofdstuk 22) en start de bat opnieuw: ze vraagt er dan om. Vergeet het secret TW_SLEUTEL op GitHub niet als dat dezelfde sleutel was.
geen toegang tot een repository	de sleutel heeft niet de juiste rechten op beide repositories, of een Owner moet hem nog goedkeuren; kijk ook de naam van de organisatie na in github.txt.
Iemand anders werkte intussen ook bij	start de bat nog een keer.
een run op GitHub is rood	klik erop en lees de foutmelding in de stap *bijwerken*. Vaak is een bron (KBSB, FIDE) even onbereikbaar: de volgende run lost het op. Je krijgt ook een bericht (TW_NTFY).
een run duurt erg lang	bij *Alles* of na een nieuwe FIDE-lijst worden veel FIDE-gegevens opgehaald (een paar seconden per speler). Een run stopt na 45 minuten.
de site toont oude gegevens	eerst Ctrl + F5. Staat het ook dan niet online: kijk bij Actions of de laatste run gelukt is.
een rating van een tegenstander ontbreekt	de ledenlijst van de KBSB heeft niet altijd een rating; dan wordt die uit de interclubgegevens of van FIDE genomen. Ontbreekt ze overal, dan is ze echt niet gekend.
lichess-studie: *(403) Niet toegestaan* of *Just a moment...*	lichess laat zijn pagina's nakijken door Cloudflare, en een bat komt daar niet door. Oplossing: wie de studie beheert, zet bij de studie (Bewerken) **Delen & exporteren** op **Iedereen**; dan wordt de hele studie via de API opgehaald. Tot dan worden nieuwe partijen gevonden via de link in de beschrijving van het filmpje op YouTube (zet die er dus altijd in).
een melding komt twee keer	kijk of *clubnieuws naar beheerder* op *nee* staat als je zelf al op torrewachters-nieuws geabonneerd bent.
iets controleren zonder te veranderen	*Controle.bat*: test alles en schrijft controle-verslag.txt.

Reservekopie

Alles staat op twee plaatsen: op je pc en op GitHub (beheer). De bronbestanden van de bat's en van de handleidingen staan bovendien in **Elo-Torrewachters\bron**, met een LEESMIJ.txt. Gaat je pc stuk: een nieuwe pc, *Website bijwerken.bat* en je sleutel volstaan; de mappen komen dan van GitHub terug.

Bijlage: vaste links

Alle links beginnen met **https://torrewachter.github.io/**. Ze staan ook, om te kopiëren, op de pagina voor medewerkers.

Wat	Link (na https://torrewachter.github.io/)
Startpagina	(niets)
Stand clubkampioenschap	club/stand.html
Gespeelde partijen	club/stand.html#gespeeld
Nog te spelen partijen	club/stand.html#achterstallig
Een reeks	club/stand.html?deel=reeks-1a (1b, 2a, 2b ...)
Interclub	club/interclub.html, afdeling: club/interclub.html?deel=afdeling-4b
Seizoensverslag	club/seizoensverslag.html (delen: ?deel=clubkampioenschap, nationale-interclub, elo, elo-grootste-stijging, elo-grootste-daling, elo-meeste-partijen ...)
Elo-ratings	elo/elo.html
Statistieken	elo/statistieken.html (?deel=ranglijsten, partijen-per-maand, alle-spelers, toernooien)
Een speler	elo/speler.html#Familienaam_Voornaam (bv. elo/speler.html#Ulenaers_Marc)
Cartoons	elo/cartoons.html, als diashow: elo/cartoons.html?diashow
Uitleg	uitleg.html (?deel=spelerspagina ...)
Aan de slag (pdf)	aan-de-slag.pdf
Voor medewerkers	medewerkers.html
Schaken in de pers (verborgen)	elo/pers.html